WYSŁANE PRZEZ
rebtschgi

ON
07.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra z rurkami / Gra terenowa z rurkami



Grupy mają za zadanie zbudować jak najlepsze połączenie (rurociąg) między dwoma punktami za pomocą rurek do picia. Wygrywa ta grupa, która z jednego litra wody przetransportuje najwięcej z punktu A do punktu B przez system rurek, czyli z której wycieknie najmniej wody.

Materiał

- Rurki (wiele)
- Plastikowe kubki
- Spinki do bielizny (jeden kolor na grupę)
- Taśma klejąca
- Taśma ostrzegawcza
- zapałki
- Powierzchnie do tarcia

Opis gry

- Najpierw tworzy się grupy (2 lub więcej), każdej grupie przypisuje się miejsce startowe i miejsce docelowe. Miejsce startowe musi znajdować się wyraźnie wyżej niż miejsce docelowe, aby woda mogła następnie płynąć z góry na dół. Obszar budowy powinien być oznaczony taśmą odgradzającą.
- Każda grupa otrzymuje kapitał początkowy (kilka plastikowych kubków, kilka rurek, ewentualnie taśmę klejącą) oraz po jednej spinaczu na osobę.
- Wyjaśnij zasady gry.

Zasady gry

Budowa

Rurki można wsuwać jedna w drugą, tworząc w ten sposób system rurociągów. Miejsca połączeń można uszczelnić i zabezpieczyć taśmą klejącą. Kubki służą jako zbiorniki i magazyny pośrednie. Grupy mogą w dowolnym momencie przetestować system rurociągów za pomocą wody, aby wykryć

słabe punkty. Na końcu punkt startowy i punkt docelowy muszą być połączone rurkami, a układ musi zawierać co najmniej jeden kubek startowy i jeden kubek docelowy. Zaleca się ułożenie kilku przewodów obok siebie (redundancja), aby utrudnić zadanie sabotażystom z drużyny przeciwnej.

Walka

Grupy muszą zawsze nosić opaskę na ramieniu. Każda grupa otrzymuje opaskę w inny kolor. Jeśli opaska zostanie zerwana lub zgubiona, należy odebrać nową w środkowej części boiska, np. na stanowisku, na którym trzeba wykonać zadanie (zaśpiewać piosenkę, otworzyć Biblię na odpowiednim wersecie, wykonać przewrót itp.). Opaski mogą być odbierane między grupami, ale tylko poza strefą budowy. Do strefy budowy mogą wchodzić wyłącznie robotnicy budowlani i sabotażyści; nie toczą się w niej żadne walki. Walka o spinacze może być np. złagodzona poprzez wprowadzenie zasady, że starsi gracze mogą odbierać spinacze tylko rówieśnikom. Za spinacze grupy przeciwnej można kupić w środku boiska lub na innym stanowisku nowe materiały budowlane lub materiały do sabotażu
.

Sabotaż

Sabotażyści mogą w środkowej części gry lub na stanowisku z materiałami do sabotażu (np. zapałkę i powierzchnię do pocierania lub, dla starszych uczestników, kobiece pierdnięcie) za klipsy lub w inny sposób. Z tymi materiałami mogą udać się do strefy budowy. Jeśli im się to uda, mogą tam bez przeszkód sabotować **rurkę**, po czym muszą opuścić strefę budowy.

Uwagi

- W dowolnym momencie można dodać kolejne pozycje dotyczące sprzętu lub pomocy zespołowej.
- Gra może mieć ustalony limit czasowy (np. 60 minut) lub nieograniczony czas trwania.
- Grę można przeprowadzić w pomieszczeniu lub na świeżym powietrzu.

Źródła

- **Zdjęcie tytułowe:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Pomysł na grę:** © BESJ Jungschar Aesch; wersja 1, 18.10.2013;

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Mecz grupowy
Praca zespołowa
Woda
Konkurs
Zręczność

Wiek
8–12 lat
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Do 1 godziny

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-z-rurkami-gra-terenowa-z-rurkami