

## Ko?ci 1, 2, 3



**wiek:** od 7 lat

**ilo?? uczestników:** 2 - 10

**potrzebne materia?:** 6 ko?ci do gry, kartka d?ugopis

### Przebieg gry

Na pocz?tku ustalamy do jakiej ilo?ci punktów b?dziemy gra? (np. 50 punktów)

Ka?dy z uczestników kolejno rzuca wszystkimi ko??mi.

Je?li w?ród wyrzuconych ko?ci znajduje si? ko?? z jednym oczkiem, wtedy dany gracz otrzymuje 5 punktów, je?li w tym samym rzucie wypad?y na innej ko?ci dwa oczka, wtedy gracz otrzymuje 10 punktów. Je?li w tym samym rzucie by?a te? ko?? z trzema oczkami, gracz otrzymuje 15 punktów, je?li z czterema - 20 punktów, z pi?cioma - 25 punktów i je?li z sze?cioma gracz otrzymuje 30 punktów.

Je?li w rzucie nie wypad?a ani jedna jedynka gracz nie otrzymuje punktów.

Wyniki zapisujemy na kartce.

Je?li wypadn? trzy ko?ci z jednym oczkiem, wtedy kasowane s? wszystkie punkty gracza, który wykona? ten rzut.

Je?li wypadn? trzy ko?ci z sze?cioma oczkami gracz, który rzuca? wybiera innego gracza, któremu zostan? skre?lone wszystkie punkty.

Wygrywa osoba, która zdob?dzie okre?lon? na pocz?tku ilo?? punktów.

### ?ród?o

- grafika tytu?owa: DamaPL