

WYSŁANE PRZEZ
päde96

ON
30.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Przemyt



Chodzi o to, która z dwóch grup zdoła przemycić najwięcej, nie dając się złapać.

Szczegóły meczu

- Czas trwania: można dostosować, ale zalecam 2 x 30 minut
- Liczba graczy: co najmniej 4 w każdej grupie

Materiały

- 1 torebka hydrobeads
- 2 pojemniki

Miejsce gry

Pole gry można wybrać dowolnie, ale zaleca się rozgrywanie gry w lesie, ponieważ zapewnia on wiele możliwości uniknięcia przeciwników.

Wielkość terenu gry można dowolnie wybrać.

Instrukcje

Tworzy się dwie grupy, które zajmują dowolne miejsca w lesie. Jedna grupa ma worek z hydrobeadami, a druga – pusty pojemnik. Po sygnale gwizdka członkowie grupy z workiem hydrobeads mogą schować dowolną liczbę kulek do własnych kieszeni, butów itp. Celem jest teraz przemycenie hydrobeads do pojemnika grupy przeciwnej bez złapania przez tę grupę, która próbuje złapać grupę z kulkami.

Jeśli przemytnik zostanie złapany, może zostać dokładnie przeszukany, a wszelkie znalezione kulki mogą zostać zatrzymane.

Po około 30 minutach drużyny zamieniają się rolami i gra toczy się w odwrotnym kierunku.

Celem jest przemycenie jak największej liczby kulek.

Wygrywa drużyna, która przemyciła najwięcej kulek.

Zasady gry

- Jeśli złapałeś kogoś, nie wyrzucaj kulek.
- Nie chowaj kulek w bieliźnie.
- Fair play

Źródło zdjęcia

- **Zdjęcie na okładce:**dzięki uprzejmości ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Konkurs

Wiek
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
Miasto

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/przemyt