

Wiele g?osów



Kurs dla niewidomych, w którym pojawia si? wiele zwodniczych g?osów. Wyzwaniem jest s?uchanie tylko w?a?ciwych instrukcji.

Warunki ogólne

- **Wielko?? grupy:** 8-25 osób
- **Wiek:** od 8 lat
- **Czas trwania:** 30 minut
- **Lokalizacja:** otwarty, p?aski teren

Niezb?dne materia?y

- Czapki na potrzeby kursu
- Opaski na oczy

Realizacja

Rozpoczyna jeden z ochotników. Ma zawi?zane oczy i musi znale?? drog? przez tras?

Trasa jest oznaczona przez pacholki. Mo?na na przykad ustawi? gwiazd?, w której uczestnik musi porusza? si? zygakiem wokó? pacholków.

Pozostali uczestnicy s? rozstawieni na trasie.

Gdy ochotnik porusza si? po trasie, pozostali uczestnicy okre?laj? kierunek. Tylko wtedy, gdy kierunek jest wywo?ywany w po??czeniu z jego imieniem, jest to w?a?ciwy kierunek, wi?c istnieje wiele zwodniczych g?osów, które daj? mu niew?a?ciwe instrukcje.

Mistrz gry stoi na ?rodku toru

Mistrz gry upewnia si?, ?e liderzy zachowuj? si? prawid?owo. Gdy tylko jest to konieczne, wo?a "Stop!".

Uwaga

Ćwiczenie to można przeprowadzić tylko wtedy, gdy nie jest ono postrzegane przez uczestników jako sytuacja zastraszania, tj. zakłada się ogólnie dobrą atmosferę.

Refleksja

Następnie porozmawiaj o tym, jakie to uczucie przejść przez kurs jako osoba niewidoma.

Prawa do wizerunku

- Okładka: CarolES