

Mörderlis



Mörderlis to bardzo prosta gra grupowa.

Gracze stoją w kole.

Przebieg gry

- Wybierany jest detektyw, morderca i ewentualnie sprzątaczką. Następnie można rozpocząć grę.
- Jeżeli gracz spojrzy mordercy w oczy, a morderca spojrzy temu graczowi w oczy, morderca może szybko mrugnąć dwa razy. Wtedy ten gracz "umiera" i musi się przewrócić.
- Detektyw próbuje jak najszybciej dowiedzieć się, kto jest mordercą. Sam jednak nie może zginąć.
- Celem mordercy jest wyeliminowanie wszystkich (z wyjątkiem detektywa i jego samego), aby detektyw nie dowiedział się, kto jest mordercą.

Cel podróży

Razem

Możliwe jest najpierw ustalenie detektywa wraz z grupą. Następnie detektyw musi odejść na krótki czas lub odwrócić się, podczas gdy pozostali po cichu ustalają mordercę za pomocą dialogu.

Lider grupy

Lub wszyscy zamykają oczy, a lider grupy określa mordercę, stukając raz w ramiona, detektywa, stukając dwa razy i ewentualnie sprzątaczkę, stukając trzy razy.

Opcjonalnie

Opcjonalnie można też grać ze sprzątaczką. To nic innego jak zwykły gracz, który po prostu musi głośno piszczeć, gdy umiera.

Napisy na zdjęciach

- Zdjęcie na okładce: dostarczone przez ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)