WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
18.03.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pokój gier



- Wprowadzenie gier - graj

- Zorganizuj cały turniej na koniec okresu gry

KTO ZOSTANIE KRÓLEM GRY?

Podstawowy pomysł / cel:
Podczas każdego wydarzenia prezentowana jest jedna lub dwie gry planszowe. Wynalazek, tło, pomysł na grę ogłoszony, a następnie gra i gra. Na drugim wydarzeniu zostanie ogłoszona nowa gra planszowa i głównie na niej będzie rozgrywana. W zależności od liczby uczestników, znane już gry będą również udostępniane do ćwiczeń.

Pod koniec okresu grania (koniec roku lub kwartału) ustalana jest gra, na której odbywa się cały turniej. W trakcie tego procesu wyłaniany jest król gry. Oczywiście turniej może być prowadzony ze wszystkimi grami lub gra turniejowa może być ogłoszona na początku.

Czas trwania/okres/wysiłek:
Idealne byłyby cotygodniowe rozgrywki, co pozwoliłoby na rozwinięcie się gorączki gry.

Cały tydzień projektu na temat gier planszowych jest również możliwy.

Do każdej grupy należy decyzja, czy grać przez dwie czy więcej godzin na wydarzenie. Wysiłek nie jest zbyt duży. Należy jednak dobrze przestudiować instrukcje do gier, a wszystkie gry muszą być najpierw wypróbowane przez samą grupę

Odpowiednie dla:

- Każda sytuacja, w zależności od wybranych gier planszowych
- Spodoba się głównie graczom

Potrzebne materiały:

- Dużo gier planszowych: trzeba wcześniej popytać. Abalone, Carambole, Szachy, Młynek, Warcaby, Labirynt, Pośpiesz się, Chińskie Warcaby....

Pomoce:
Gry powinny być objaśniane lub przedstawiane przez osoby, które są ich entuzjastami

Koszt:
Jeśli wszystkie gry muszą zostać zakupione, będzie to bardzo kosztowne.

Realizacja projektu:
Można zwrócić uwagę na projekt za pomocą reklam i plakatów. Innym sposobem na przyciągnięcie uwagi ludzi jest granie w gry przez liderów na ulicy. Wydarzenie (w tym początek i koniec!) musi być dobrze zorganizowane, a ludzie muszą być ciągle motywowani. Najlepiej jest użyć jednego doświadczonego lidera gry na stół do gry.

Ważne uwagi:
Gry są w dużej mierze zależne od lokalnych trendów - możesz też spróbować być trendsetterem.

Zastosowanie:
Świetne dla nowych nastolatków w grupie lub do zapoznania się z osobami z grupy młodzieżowej, nastawione na gry.

Źródło: kredyty

Treść: Grupa robocza Teenie, Margrit Hugentobler i Gerhard Zingg

prawa autorskie: BESJ Fällanden www.besj.ch

zdjęcie: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gry
Turniej gier
Konkurs
Wieczór gier
Program grupowy

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/pokoj-gier