YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
josiii

ON
29.09.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Indianie z Catanu



Przenieś się na Dziki Zachód: po długiej wędrówce Indianie dotarli do nieznanej krainy. Nazywa się ona Catan! Nie jesteś jednak jedynym osadnikiem. W Catanie są już też inni nieustraszeni Indianie: wyścig o zasiedlenie tej krainy właśnie się rozpoczął!

Proces

Dzieci są podzielone na **4 plemiona**. Każde plemię posiada magazyn, w którym przechowywany jest określony surowiec (drewno, żelazo, glina i zboże). Poszczególne plemiona próbują zdobyć surowce należące do innych plemion, kradnąc je z magazynów przeciwników (uwaga: z magazynu można ukraść tylko jeden surowiec na raz, chyba że gracz ma już jeden przy sobie). Jeśli gracz zostanie dotknięty przez przeciwnika, wszystko zależy od funkcji danego plemienia (patrz sekcja „Funkcja plemienia”). Zwycięzca otrzymuje wszystkie surowce, które przeciwnik ma przy sobie. (W tym przypadku można mieć przy sobie więcej niż jeden surowiec, ale ryzyko jest większe!) Jeśli funkcja plemienna jest taka sama, obaj gracze zachowują swoje surowce. Wśród innych funkcji występują również łapacze, którzy mogą przebić każdą funkcję Indian.

Na środku planszy znajduje się kolejny punkt, czyli administracja ds. ziemi i budownictwa. W tym punkcie można teraz kupować tereny za zdobyte zasoby. Istnieje 40 różnych krajów, a każdy z nich można sprzedać tylko raz. Każdy kraj ma inny asortyment towarów (narzędzia, złoto, srebro, konie, materiały budowlane i tytoń do fajki pokoju). Są one wypłacane przy zakupie kraju. Zakupione towary nie mogą zostać skradzione przez inne plemiona. Te różne towary są potrzebne do budowy osady. Jeśli masz wystarczającą ilość towarów, możesz kupić budynki osady w administracji ds. gruntów i budownictwa (kryty wagon, magazyn surowców, droga, plac wiejski, zakwaterowanie, stajnia i stacja dyliżansów). Te różne budynki dają różną liczbę punktów zwycięstwa. Punktów zwycięstwa również nie można ukraść.

Celem gry jest zebranie jak największej liczby punktów zwycięstwa, aby stworzyć jak największą osadę.

Funkcje plemienne

W każdym plemieniu istnieje kilka funkcji plemiennych (w kolejności malejącej):

- Wódz (przewyższa rangą wszystkich oprócz szamana)

- Zarządca tipi
- Jeździec
- Wojownik
- Pośrednik
- Twórca łuków
- Szaman (przebija tylko wodza)

Wódz przebija wszystkich z wyjątkiem szamana. Zarządca tipi przebija jeźdźca, wojownika, osobę, która przebija, łucznika i szamana. Jeździec przebija wojownika, osobę, która przebija, łucznika i szamana. Trwa to do momentu, gdy szaman, który może przebić jedynie wodza.

Łowcy (bladoskórzy)

Obecnie nadal istnieją łapacze (bladoskórzy (=> drabina)), którzy mogą przebić oferty wszystkich Indian i ukraść ich surowce. Jednak bladoskórych można przekupić tytoniem z fajki pokoju, dzięki czemu oddadzą oni wszystkie wcześniej zdobyte zasoby Indianom, których próbowali okraść. Indianie nie mogą złapać bladoskórych, nawet jeśli mają przy sobie tytoń!

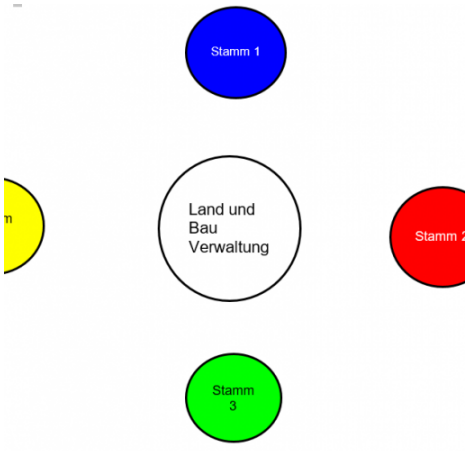
Schemat

Zdobądź surowce -> Kup ziemię (zbierz towary) -> Zbuduj (zbierz punkty zwycięstwa)

Informacje

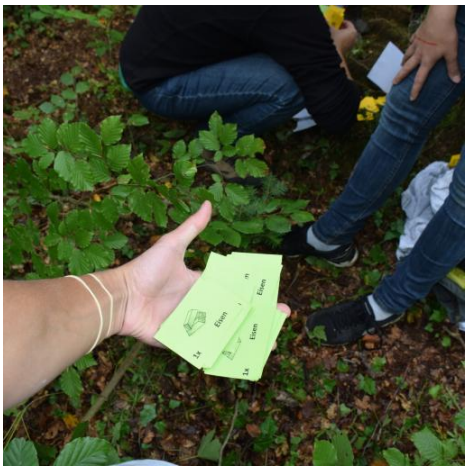
- Gra jest przeznaczona dla młodzieży w wieku około 9–13 lat
- Optymalna liczba graczy w grupie to 8–10 osób oraz 3–4 łapacze.
- Najlepiej, aby w każdym punkcie zaopatrzeniowym był lider, który pomagałby dzieciom w zakupie produktów i budowaniu, np. przy liczeniu surowców.
- Gra wymaga sporej ilości przygotowań. Należy np. wydrukować i wyciąć surowce, towary oraz funkcje plemienne.

Plan działania



Obrazy






Szablony do druku

Szablony do druku znajdują się w serwisie Dropbox.

Dostępne są dwie wersje: jedna z 120 towarami na magazyn, a druga z 160 towarami na magazyn. Wersja z 160 surowcami na magazyn jest logicznie nieco dłuższa (ceny krajowe są wyższe). Można w nią grać w większych grupach.

https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0

Pliki_kompletne
Zabawa na świeżym powietrzu Sola, wersja 120
Zawody terenowe 2015, wersja 160

Źródło zdjęć

Wszystkie zdjęcia i pliki: © Jungschar Schöftland & Rued

Pliki

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Dziki Zachód
Strategia
Osadnictwo
Zabawa na świeżym powietrzu
Konkurs

Wiek
8–12 lat
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/indianie-z-catanu