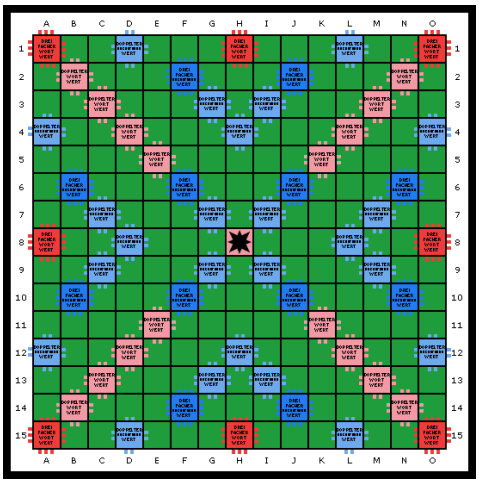
WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mega-Scrabble



Rozbaw dzieciaki grą w Mega-Scrabble!

Trasa z zadaniami na obozie przygodowym „rozluźni” również nastolatków

Gdy spotykają się nastolatki, które jeszcze się dobrze nie znają, przydają się „gry przełamujące pierwsze lody”. Weźmy na przykład Mega Scrabble! Jest to rozszerzenie gry planszowej Scrabble.

Grupy próbują układać słowa na planszy Scrabble (rysunek 1) w centrum gry, aby zdobywać punkty.

Początek gry Każda drużyna otrzymuje zestaw liter w kolorze swojej grupy oraz wskazówkę dotyczącą lokalizacji pozostałych elementów (arkusz ze zdjęciami, mapa lub wskazówka dotycząca obszaru poszukiwań).

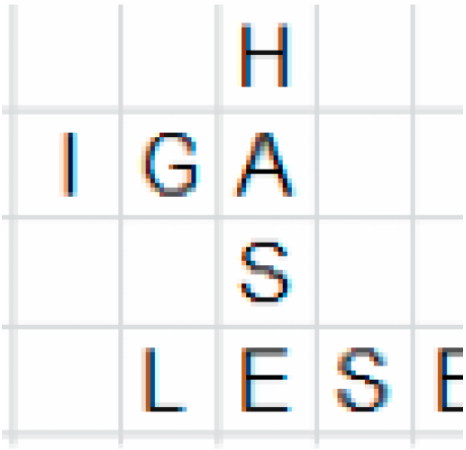
Jak grać

Przy słupkach grupy zbierają kolejne litery w swoim kolorze. Kolejność słupków ustalają same drużyny.
Ważne: każda drużyna może zabrać maksymalnie osiem liter

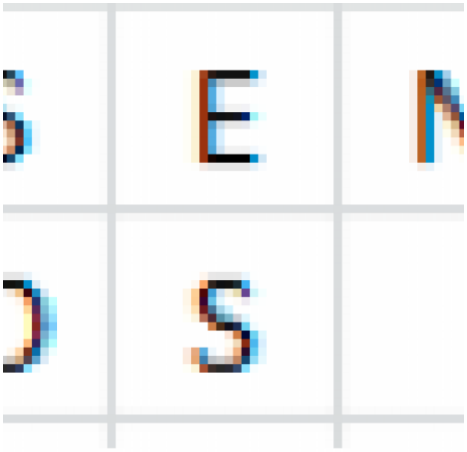
Z tych liter tworzy się słowa na planszy do Scrabble (w centrum gry)

Litery leżące obok siebie muszą tworzyć sensowne słowa w całej sekwencji (w poziomie i w pionie). Nowe słowa można tworzyć wyłącznie w następujący sposób:

- przez wydłużenie już istniejącego słowa od początku, od końca lub z obu stron. Przykład: LAUB – **GLAUBE**– **UNGLAUBE**
- Poprzez umieszczenie liter pod kątem prostym do już ułożonego słowa:



- Poprzez ułożenie pełnego słowa równolegle do jednego lub kilku już ułożonych słów. Co najmniej dwie litery z obu słów muszą przylegać bezpośrednio do siebie – patrz poniżej

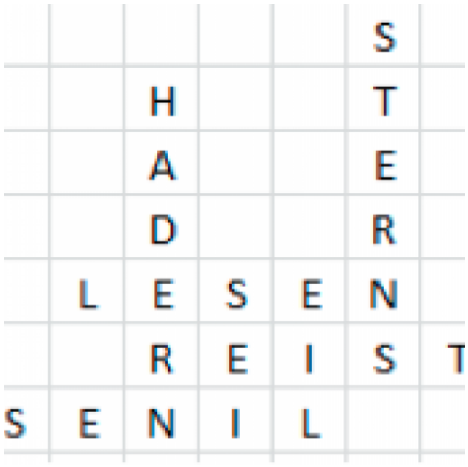


- Po umieszczeniu litery nie można jej już zastąpić ani użyć w innym miejscu.
- Znak wieloznaczny (spacja) zastępuje dowolną literę.
- Z wyjątkiem wszelkiego rodzaju nazw własnych, skrótów oraz wszystkich słów zawierających łączniki lub kreski pominięcia, dozwolone są wszystkie słowa występujące w niemieckim słowniku. Oczywiście obowiązują również formy zmodyfikowane (np. liczba mnoga, formy koniunkcyjne i deklinacyjne itp.).
  Wskazówka: na wszelki wypadek warto mieć przy sobie słownik. Uczestnicy nie mogą jednak korzystać z niego jako pomocy.
- W dowolnym momencie drużyna może wymienić dowolną liczbę liter na taką samą liczbę liter z centrum gry. W tym celu drużyna przekazuje prowadzącemu kartki przeznaczone do wymiany i „na

ślepo” losuje taką samą liczbę liter z puli centralnej. Podczas każdej wizyty w centrum (tj. pomiędzy wizytami na stanowiskach) dozwolona jest tylko jedna operacja – wymiana lub ułożenie.
- Gra jest ograniczona czasowo, a za każdą minutę spóźnienia odejmowane są punkty.

Punktacja

- Każda litera ma wartość wskazaną na niej; jokery nie są punktowane.
- Jeśli litera zostanie umieszczona na polu z adnotacją, przy obliczaniu punktów należy uwzględnić zawartą w niej informację. W przypadku mnożenia najpierw sumuje się wartości liter, a następnie wartości słów. Wszelkie premie za litery należy dodać przed podwojeniem lub potrojeniem wartości słowa. Jeśli słowo obejmuje dwa pola z premią za słowo, jego wartość podwaja się i/lub potraja się dwukrotnie (czterokrotność, sześciokrotność lub dziewięciokrotność wartości!).
- Jeśli litera nowo utworzonego słowa (połączonego z innym) znajduje się na takim polu, wartość całego słowa ulega pomnożeniu.
- Premie za litery i słowa przysługują wyłącznie drużynie, która jako pierwsza zajmie dane pole; po tym momencie pola te nie są już traktowane jako pola premiowe. Liczą się wyłącznie wartości liter.
- Jeśli w wyniku dołączenia słowa powstają dodatkowe słowa, każde z nich jest punktowane. W takim przypadku nowo zajęte pola premiowe liczą się dla wszystkich nowych słów z nimi związanych. W podanym przykładzie, jeśli ktoś ułoży słowo REIST, a zaznaczone pole S podwaja wartość tego słowa, to jednocześnie podwaja ją również dla nowo utworzonego, prostopadłego słowa STERNS.

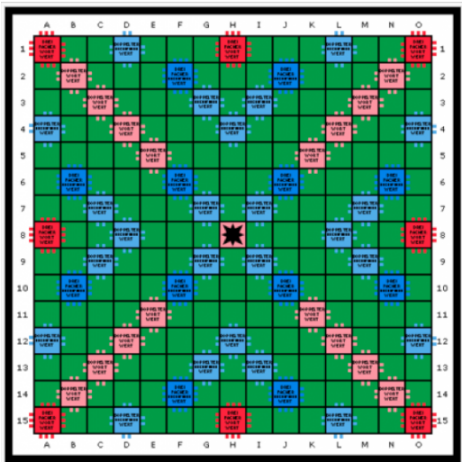


- Na koniec wynik każdej grupy jest pomniejszany o wartość liter, których nie umieściła.

Wartości liter

A = 6	Ä = 1	B = 2	C = 4	D =
E = 1	F = 3	G = 3	H = 5	I =
J = 1	K = 2	L = 4	M = 4	N =
O = 4	Ö = 1	P = 1	Q = 1	R =
S = 8	T = 5	U = 6	Ü = 1	V =
W = 2	X = 1	Y = 1	Z = 2	
Joker = 0				

Pole



Drużyny

- Około pięciu do dziesięciu osób w każdej drużynie
- Można utworzyć dowolną liczbę drużyn, wystarczy tylko przygotować tyle samo serii liter w różnych kolorach. (Ułatwia to liczenie punktów.)
- Drużyna musi pozostać razem podczas gry.

Postenia

- Jak najwięcej (około 20–30)
- Nie wszystkie punkty muszą być obsadzone przez liderów.
- Na obsadzonych stanowiskach można wyznaczyć zadania, np. 20 pompek na grupę, wykonanie piosenki, pokrojenie owoców na przekąskę itp.

Przygotowania

- Wykonanie planszy do gry

- Przygotowanie arkuszy z listami i ich rozdanie

- litery na grupy (kolorowy papier):
  A/6 (litera/cyfra, Ä/1, B/2 itd.
  Litery są rozmieszczone na punktach w nieregularnych ilościach. W związku z tym zespoły narażone są na ryzyko natrafienia na punkt, który jest dla nich niekorzystnie przydzielony.

Mega Scrabble_YW

Źródło:

Treść i zdjęcie na okładce: Prawa autorskie BESJ, www.besj.ch

Autorzy: Marco i Carmen Patrignani, kierownicy TC FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Scrabble
Bieg po stanowiskach
Przygoda
Klub dla nastolatków
Zabawa na świeżym powietrzu

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/mega-scrabble