

WYSŁANE PRZEZ
Ramba

ON
27.02.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gry ruchowe w wodzie sięgającej do kolan



Różne zabawy z bieganiem w wodzie sięgającej do kolan.

Ucieczka
Podczas pościgu należy odeprzeć osoby trzecie. Ścigany zając musi się uratować, przeskakując między nogami gracza.

Czarny mężczyzna uprawiający nurkowanie
Wszystkie nurkowania są dozwolone, a postać może zostać zrzucona z deski wyłącznie nad wodą.

Dzień i noc
Gracze stają naprzeciw siebie w wodzie w odległości dwóch kroków. Sędzia rzuca między nich jedną czarno-białą tabliczkę. Osoba, która zobaczy dzień po swojej stronie, musi uciekać, a druga osoba musi ją ścigać. (por. Bieganie – „Dzień i noc”)

Hetzball, Neckball, Schnurball
Każdy rzuca z miejsca, w którym się znajduje. Sznurek zawieszony jest około 70 cm nad wodą. Trafienie poniżej sznurka = punkt ujemny.

Bieg z numerami
Poproś dwóch oznaczonych graczy, aby wprowadzili piłkę na środek boiska.

Źródła

- **Okładka i treść: 1000** Youth Games, wydawnictwo KOMM-MIT

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Woda
Gra biegowa
Gra ruchowa
Na świeżym powietrzu
Lato

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gry-ruchowe-w-wodzie-siegajacej-do-kolan