

WYSŁANE PRZEZ
LukiLeu

ON
25.02.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra w szewca



Prosta zabawa z workiem, wymagająca szybkiego podskakiwania.

Materiały

- Kreda lub podobny materiał do narysowania boiska

Rozgrywka

Na ziemi (na piaszczystym podłożu lub na chodniku) członkowie drużyny rysują ślimaka. Przy wejściu do tego ślimaka znajduje się „przycisk dzwonka”. Jeden z graczy siada w środku ślimaka – jest to szewc. Drugi gracz stoi na zewnątrz i „dzwoni”, dotykając przycisku dzwonka. Szewc podskakuje teraz na jednej nodze wzdłuż zwojów ślimaka aż do wyjścia i pyta: „W czym mogę pomóc?”. Klient odpowiada: „Nowa para butów!”. Następnie obaj podskakują z powrotem do muszli ślimaka, oczywiście znów na jednej nodze. Gdy już tam dotrą, szewc rysuje na podłodze małym patyczkiem kontur stopy klienta. „Oto i wszystko. Czy mogę jeszcze w czymś pomóc?” „Tak, proszę o nowe sznurowadła!” Aby je zdobyć, szewc musi się jednak odwrócić. W tym momencie klient próbuje podskakując dotrzeć do wyjścia. Oczywiście tak szybko, jak to tylko możliwe, ponieważ szewc zauważył „próbę ucieczki” i natychmiast rusza w pogoń, również podskakując. Jeśli szewc zdoła złapać klienta, zanim ten dotrze do wyjścia, to w następnej rundzie klient staje się szewcem. Jeśli jednak szewc goni na próżno, zachowuje swoją rolę, a do „sklepu” wchodzi nowy klient!

Źródło zdjęć

- Zdjęcie na okładce: © Karina Sturm / pixelio.com
- Pomysł na grę: dzięki uprzejmości www.spielboerse.ch – Pomysły na gry dla grupy młodzieżowej!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra w worek
Gra w skakanie
Gra ruchowa
Brak przygotowań
Szybko

Wiek
4–7 lat

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-w-szewca