

WYSŁANE PRZEZ
LukiLeu

ON
25.02.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Biegać za piłką



Szybka gra w bieganie przypominająca sztafetę, do której potrzebne są tylko trzy piłki.

Materiały

- 3 motki (lub podobne)

Rozgrywka

Dwie drużyny o tej samej liczebności ustawiają się w odległości około 20–30 m od siebie. Dokładnie w połowie odległości między nimi na ziemi leżą 3 piłki. Na sygnał dwóch graczy z każdej drużyny rusza w kierunku piłek. Każdy z nich chwyta jedną piłkę, biegnie z nią z powrotem do swojej drużyny, przekazuje ją drugiemu graczowi w kolejce i ponownie rusza w kierunku ostatniej piłki znajdującej się na środku boiska. Gracz, który dotrze tam jako pierwszy, zabiera piłkę i biegnie z powrotem do swojej linii. Jeśli dotrze tam, zanim gracz, który nie ma piłki, zdąży ją dotknąć, zdobywa punkt dla swojej drużyny. Jeśli nie jest wystarczająco szybki i zostanie dotknięty lub nie zdobędzie ostatniej piłki, cenny punkt trafia do drużyny przeciwnej. Po tej pierwszej rundzie wszystkie trzy piłki są ponownie umieszczane na środku boiska i gra rozpoczyna się od nowa. Gdy wszyscy gracze mieli już swoją kolej, podliczane są punkty.

Wariant

Gracze losują numery. Prowadzący wywołuje numer. Ci dwaj gracze „walczą” teraz o trzecią piłkę.

Źródło

- **Zdjęcie na okładce:** © S. Hofschlaeger / pixelio.de
- **Pomysł na grę: dzięki** uprzejmości www.spielboerse.ch – Pomysły na gry dla Jungschar!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra ruchowa
Szybko
Wyścigi
Mecz fazy grupowej
W pomieszczeniu czy na zewnątrz

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/biegac-za-pilka