YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
22.05.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeszcze więcej gier



Gier nigdy dość, więc oto kilka kolejnych!

25 Gry

Podium zwycięzców 1 2 3 dostępne jako pdf!

1 Arka Noego
2 Biedny Osioł
3 Sztafeta Pick Up
4 Oko Kim
5 Dziecko jest spragnione
6 Niewidomy listonosz
7 Get Him!
8 Taniec w butelce
9 Łapanie nietoperzy
10 Naprzeciwko
11 Grimacing
12 Little Rabbit Beep!
13 Tor przeszkód
14 Czytanie ziemniaków / Pojedynek
15 Kot i mysz
16 Gra w gotowanie na łyżce
17 Człowiek zachowuje powagę
18 Muzyka Kim
19 Wujek Jo / Co przyniósł wujek Jo?
20 Blow fix
21 Cięcie soli
22 Pajęczyny
23 Słomiana sztafeta
24 Wyścig transformacji
25 Wyścig

1. **Arka Noego**
Materiały do gry: małe karteczki lub kawałki papieru ze zdjęciami lub nazwami zwierząt. Uczestnicy dzielą się na dwie grupy. Podobnie, podziel małe karteczki na dwie grupy. Każda grupa staje w innym rogu. Każda osoba losuje kartę. Teraz światła są wyłączone. Pokój musi być całkowicie ciemny. Pary

próbują się odnaleźć, naśladując głosy zwierząt, które wylosowały.

2. **Biedny osioł**
Materiały do zabawy: opaska na oczy, wycięta figurka osła. Dodatkowy ogon. Osioł jest przypięty do ściany. Jedna osoba ma zawiązane oczy. Ta osoba musi teraz spróbować przypiąć ogon osiołka w odpowiednim miejscu za pomocą szpilki.

3. **Sztafeta pick-up**
Materiał do gry: spinacze do bielizny lub inne małe przedmioty Dwie grupy - Pierwszy gracz w każdym rzędzie otrzymuje "garść materiału". Na komendę rzuca wszystko na podłogę przed osobę stojącą za nim. Osoba ta musi szybko zebrać wszystko, wstać, odwrócić się i rzucić wszystko z powrotem przed stopy następnej osoby.

4. **Eye-Kim**
Na stole leżą różne przedmioty kolorowo wymieszane, przykryte szmatką. Na oczach obecnych ściereczka jest na chwilę zdejmowana, a każdy musi dokładnie zapamiętać, czym jest bałagan i, jeśli to możliwe, jak jest szczegółowo rozłożony. Wszyscy opuszczają pokój. Prowadzący grę zmienia położenie przedmiotów, sprawia, że niektóre z nich znikają, dodaje inne i ponownie przykrywa wszystko szmatką. - Wszyscy ponownie wchodzą do pokoju, ściereczka jest ściągana i każdy po kolei może powiedzieć, co się zmieniło. Najlepszym obserwatorem okazuje się ten, kto wie, jak najdokładniej opisać zmiany w liczbie, położeniu i rodzaju obiektów.

5. **Dziecko jest spragnione**
Materiał do zabawy: kilka butelek z manekinami. Butelki są równomiernie wypełnione mlekiem lub sokiem owocowym. Jedna grupa to "dzieci" Na polecenie osoby z drugiej grupy trzymają butelki przy ustach "dzieci". Wygrywa "dziecko", które najszybciej wyssie butelkę do sucha.

6. Niewidomy listonosz
Materiał do gry: opaska na oczy Listonosz ma zawiązane oczy. Wszyscy członkowie drużyny siadają wokół niego w kole. Wcześniej każdy z graczy zapamiętał nazwę znanego miasta. Listonosz mówi teraz na przykład: Jest list, który ma zostać zamówiony z Paryża do Ravensburga. Przedstawiciele tych dwóch miast muszą teraz jak najciszej zamienić się miejscami. Listonosz ze swojej strony musi spróbować złapać jedną z tych dwóch osób. Ktokolwiek zostanie złapany, zostaje listonoszem.

7. **Złap go!**
Materiał do gry: Różne przedmioty (piłki, orzechy, puszki itp.) Przedmioty są układane na podłodze w ciasnym kręgu lub na dywanie. Przedmiotów musi być o jeden mniej niż osób biorących udział w zabawie. Rozpoczyna się piosenka. Wszystkie osoby poruszają się tam i z powrotem między rozłożonymi przedmiotami. Jak tylko piosenka się skończy, każdy próbuje złapać przedmiot. Ci, którzy niczego nie złapią, są eliminowani.

8. **Taniec butelek**
Materiał do gry: kilka butelek, kawałków drewna lub podobnych przedmiotów. Na podłodze leżą butelki, odwrócone kubki itp. w odstępach co jeden krok. Każdy, kto jeszcze nie zna żartu, jest wysyłany za drzwi, a następnie wywoływany jeden po drugim. Każdy musi najpierw wspiąć się na przeszkody z otwartymi oczami, a następnie zrobić to samo, co niewidomy. Jednak gdy ma zawiązane oczy, wszystkie butelki są po cichu usuwane. - To zabawne, jak ślepa krowa ostrożnie przeskakuje nad rzekomymi butelkami!

9. **Łap nietoperza**
Materiał do gry: opaska na oczy Jeden gracz ma zawiązane oczy. Wszyscy członkowie drużyny siadają wokół niego w kręgu. Jedno miejsce pozostaje puste. Wszyscy gracze, którzy wcześniej nadali sobie imiona zwierząt, zmieniają miejsca, tak aby łapacz nie wiedział już, gdzie siedzą. Wywołuje on zwierzę, np. nietoperza. Dziecko z imieniem tego zwierzęcia musi teraz jak najciszej wstać ze swojego miejsca i przemknąć na puste miejsce, nie dając się złapać łapaczowi. Następnie woła: "Przybył!" Ale jeśli łapaczowi uda się złapać wezwane dziecko, musi teraz udać się na środek. Gra staje się jeszcze bardziej ekscytująca, gdy łapacz woła dwa zwierzęta, które muszą zamienić się miejscami. W tym

przypadku w kręgu nie może stać żadne dodatkowe krzesło.

10. **Przeciwieństwo**
Wszyscy uczestnicy muszą zrobić coś przeciwnego do tego, co demonstruje prowadzący. Przykład: prowadzący grę wstaje - wszyscy siadają. Prowadzący grę patrzy w prawo - wszyscy patrzą w lewo Prowadzący grę śmieje się - wszyscy płaczą. Gra jest trudniejsza niż myślisz!

11. **Grymaszenie**
Materiał do gry: cienkie, niezbyt ciasne gumowe pierścienie Wszyscy uczestnicy naciągają gumowy pierścień na nos i szyję, tak aby znajdował się bezpośrednio na czubku nosa. Na komendę "start" gumowy pierścień musi zostać przeniesiony na szyję bez pomocy dłoni poprzez grymasowanie i grymasowanie nad ustami i brodą.

12. **Hansel beep!**
Jedno dziecko ma zawiązane oczy, pozostałe siedzą na krzesłach w kole. Ślepa krowa jest obracana kilka razy, a następnie siada na kolanach i szepcze: "Hansel, beep!" Ślepa krowa musi zgadnąć, z kim usiadła. Ten, kto zostanie rozpoznany, musi sam zagrać ślepą krowę.

13. **Tor przeszkód**
Materiał do gry: piłki lub gazety Dwie osoby lub grupy ścigają się na torze o długości około 3 metrów. Mała piłka jest zaciśnięta między stopami i musi się toczyć lub gazeta jest zaciśnięta między kolanami i nie może spaść.

14. **czytanie z ziemniaków**
Materiały do gry: 2 x 7 ziemniaków, 2 łyżki stołowe, 2 miski. 7 ziemniaków każdy jest zgrupowanych w kole lub w rzędzie jeden za drugim. Dwie osoby muszą napełnić ziemniaki do miski łyżką stołową. Palce nie mogą być używane. Pojedynek: 4 łyżki stołowe, 2 ziemniaki Dwie osoby stoją naprzeciwko siebie, oddzielone linią na podłodze, której nie można przekroczyć. Każda osoba trzyma łyżkę stołową w każdej ręce. Ziemniak jest umieszczany na jednej z dwóch łyżek. Zadanie: Pustą łyżką należy odrzucić ziemniaka od przeciwnika. Możesz schować ziemniaka w łyżce za plecami, ale nie możesz trzymać go palcem ani przyciskać do ciała.

Gra 15 - 25 patrz załączony plik PDF

Jeszcze więcej gier
Podium zwycięzców_1_2_3

Odniesienie do źródła:
nieznany

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gry
Zasady gry
Grupa młodzieżowa
Mecz fazy grupowej
Pomysły

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/jeszcze-wiecej-gier