YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
22.05.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Olimpiada dla niewidomych



Czymś zupełnie innym jest olimpiada, która odbywa się z zawiązanymi oczami - zupełnie nowe doświadczenie!

Procedura

Podział

Grupa młodzieży zostanie podzielona na grupy 5-osobowe

Sprzęt

1 trójkątna szmatka na grupę (dla niewidomego gracza), 1 arkusz do biegania (patrz sugestia!), przybory do pisania, w razie potrzeby numery startowe 1-20 (w zależności od liczby grup)

Przebieg gry

Na początku każda grupa ustawia się na tym samym numerowanym stanowisku: Grupa 1 na stanowisku 1, Grupa 2 na stanowisku 2 itd.
Wraz z liderem stanowiska najpierw podawane są szczegóły dotyczące arkusza przebiegu. Po ukończeniu elementu cała grupa przechodzi do następnego elementu (kolejny najwyższy numer). Po ukończeniu stanowiska 20 grupy zaczynają ponownie od stanowiska 1. Stanowiska są ustawione w okręgu.

Punktacja

Maksymalny wynik możliwy do osiągnięcia na każdym stanowisku wynosi 10 punktów. Chociaż do każdej propozycji gry dołączona jest opcja punktacji, wyniki te nie są wiążące. Kluczowe jest, aby lider stanowiska punktował wszystkie grupy jednakowo.

Liczba stanowisk

Ukończenie 20 proponowanych postów zajmie około 2,5 godziny. Liczbę postów można więc dostosować do dostępnego czasu. W mniejszych grupach lider może zająć się 2 lub 4 postami, w zależności od tego, czy są one następujące po sobie, czy rozproszone. W przypadku dużych wydarzeń wszystkie posty mogą być uruchamiane dwukrotnie.

Podział

W zależności od wydarzenia, istniejące grupy JS walczą ze sobą lub nowe grupy są tworzone przez lidera, który dzieli wszystkich graczy JS na pięć grup wiekowych (według roku). Jeśli następnie lider wybierze po jednym graczu z każdej z możliwie największej liczby grup, wynikiem będą mniej lub bardziej zrównoważone grupy pod względem wieku.

Ślepi biegacze

Niewidomi są zależni od stanowiska 1 Jungschärler, który jest dopingowany lub aktywnie wspierany przez jednego lub więcej towarzyszy. Każdy z niewidomych ma zasłonięte oczy trójkątną szmatką niesioną przez grupę.

Z gry wynika doświadczenie ślepoty, które może być duchowo przekazywane w pobożności.

Post Chief

Każdy szef posterunku desperacko potrzebuje wypróbować swoją grę (gry) przed Olimpiadą!

Propozycje gier: (szczegóły w pliku PDF)

- W labiryncie
- Ćwiczenie spotkania
- Artysta dotyku
- Płotkarz
- Test pilota
- Duma gospodyni domowej
- Gra w kości
- Nośnik wody
- Wieża Babel
- Projektant mody
- Cechy szefa kuchni
- Szacunek
- Współpraca
- Ustawianie prób
- Rysowanie artystów
- Zbieranie jabłek
- Obieranie jabłek
- Stacja piłki nożnej
- Gra kompozycyjna

Zobacz plik PDF

szczegóły

Olimpiada dla niewidomych

Źródło odniesienia:

BESJ Szwajcaria, www.besj.ch

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
olimpiada
Zmysły
Postrzeganie
Wrażenia
Gra

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/olimpiada-dla-niewidomych-0