

Cross-Golf



Cross golf przenosi golfistów z dala od idealnie wypiel? gnowanych trawników do serca natury!

Gra

Cross-golf nie ma ustalonych zasad. Zasadniczo okre?lasz punkt pocz?tkowy i cel (najlepiej do?ek, zag??bienie lub co? podobnego).

Po oddaniu strza?u przychodzi kolej na nast?pnego gracza. Gr? kontynuuje si? zawsze od miejsca, w którym ostatnio zatrzyma?a si? pi?ka.

Po ka?dym do?ku zapisywana jest liczba uderze? potrzebnych do zatopienia pi?ki. Je?li chcesz, mo?esz równie? ustawi? limit liczby uderze?.

Wygrywa gracz, który wykona? najmniej uderze?.

Materia?

- Pi?ki golfowe/tenisowe
(pi?ki tenisowe s? ?atwiejsze do uderzenia i znalezienia)
- Kije golfowe
(ze sklepu z u?ywanymi kijami lub u?ywane kije od wyspecjalizowanego sprzedawcy; zazwyczaj mo?na je dosta? do?? tanio)
- Tee do umieszczania pi?ki - patrz zdj?cie
(ze specjalistycznego sklepu lub online; równie? niedrogie)

Wa?na uwaga

Gdziekolwiek grasz, upewnij si?, ?e nikt nie stoi na torze strzeleckim! Pi?ki golfowe i tenisowe maj? pewien potencja? zranienia, je?li kogo? uderz?, czego chcialiby?my unikn?? za wszelk? cen? ;-)

Pi?ka tenisowa na koszulce



Zdj?cie: B. Jenni - kierownik projektu YoungstarsWiki.org