

Wilko?aki - gra wiejska

Ta gra terenowa oparta jest na grze karcianej "The Werewolves of Bleak Forest" (tak?e "Werwölfli"). Powinna by? rozgrywana na wsi lub w mie?cie. Z pomoc? ró?nych osób uczestnicy musz? odnale?? wilko?aki i de

Cel gry

Uczestnicy zostaj? podzieleni na kilka grup. Celem grup jest z?apanie wszystkich wilko?aków. Wilko?aki maj? oczywisty znak (np. ogon i wilcze uszy).

Wykonanie

S? 2 fazy gry, które zawsze wyst?puj? naprzemiennie:

- Dzie? (po 15min): Dzieci próbuj? z?apa? wilko?aka. Wilko?aki s? w ruchu gdzie? na zaznaczonym obszarze. Aby to zrobi?, jeden z cz?onków grupy, który nie jest jeszcze ranny, musi ukra?? ogon wilko?aka. Wilko?ak daje grupie co? jako dowód (np. kolorow? wst??k?) i w zamian otrzymuje swój ogon. Ka?dy wilk ma swój kolor, wi?c grupa stara si? zdoby? ka?dy kolor raz. Nie warto ?apa? tego samego wilka wi?cej ni? raz, bo ju? go zdemaskowa?e?. Aby pomóc, dzieci mog? uda? si? do jasnowidza. Ka?dy jasnowidz zna aktualn? lokalizacj? wilka (w Whatsapp jest przydatna funkcja o nazwie "lokalizacja na ?ywo", oczywi?cie mo?na te? przekaza? lokalizacj? w inny sposób). Je?li cz?onek grupy zosta? ranny ostatniej nocy, ca?a grupa mo?e uda? si? do uzdrowiciela. U uzdrowiciela ranni musz? wypi? mikstur? uzdrawiaj?c?, a nast?pnie s? ?atani (uzdrowiciel mo?e przyklei? plaster na ran?). Gdy grupa z?apie wszystkie wilki, mo?e wróci? do umówionego miejsca spotkania (np. do uzdrowiciela).
- Noc (po 5min): W nocy grupa musi spa?, co oznacza, ?e wszyscy uczestnicy musz? le?e? lub siedzie? na ziemi. Je?li wilko?ak zobaczy grup?, mo?e j? z?apa? (uczestnicy nie mog? walczy?, s? u?pieni). Je?li z?apie uczestnika w nocy, rani go (np. rysuje na jego r?ce krzy?). Mo?e on zrani? tylko jednego uczestnika na noc

Gra ko?czy si? w momencie, gdy grupa z?apie wszystkie wilki lub sko?czy si? czas.

Odmiana

- Gra?y?my z 3 wilkami, ale mo?e by? te? mniej lub wi?cej.
- Mo?esz mie? albo tylko jednego jasnowidza, który ma kontakt ze wszystkimi wilkami, albo kilku jasnowidzów, którzy wtedy znaj? po?o?enie tylko jednego wilka w danym momencie
- Nasze jasnowidzki mia?y okulary przeciws?oneczne w kolorze nagrody wilko?aka, wi?c grupom ?atwiej by?o znale?? wszystkie wilki

- Dodatkowo wprowadzi? inne role, np. psa, który równie? w przebraniu biegnie przez wiosk? i w ten sposób zwabia dzieci na fa?szywy trop, je?li zostanie z?apany nic si? nie stanie.

Materia?

- Identyfikuj?ce wilki np. ogon i uszy (za pomoc? opaski do w?osów i przyczepi? do niej tekturowe/skórzane uszy)
- Nagroda po z?apaniu wilka (np. kolorowa wst??ka, sugus itp.)
- Pens do rysowania kontuzji
- Patch do "leczenia" urazów
- Uzdrawiaj?ca mikstura
- Mapa z granicami boiska/czasami (utworzona za pomoc? map.geo.admin.ch, zobacz przyk?ad poni?ej)
- Telefony komórkowe lub radia do przekazywania lokalizacji

Przyk?ad mapy

Odniesienie do ?ród?a

Obrazek tytu?owy: [https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_\(Martin_Me...](https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...)