

# Nocna gra terenowa - Tworzenie

Ta nocna gra terenowa pozwala uczestnikom doświadczyć tworzenia z bliska w zabawny sposób i kończy się w "raju" z delikatnym czekoladowym fondue.

## Gra

### Sytuacja początkowa

Z uczestnikami tworzymy siedem grup. Każdej z siedmiu grup przypisany jest dzień z historii stworzenia. Odpowiadają sobie karty z tego dnia odkładają w swojej strefie grupowej w postaci wiązki lub w zamkniętej plastikowej torebce (ułatwia sprzątanie w ciemności).

### Cel

#### Faza 1

Celem jest uzupełnienie historii stworzenia. Aby to zrobić, potrzebują kart dziennych od pozostałych grup. Potrzebują 10 kart z każdego dnia. Wartość ta może być dostosowana. Aby upewnić się, że karty ważnego dnia są bezpieczne, grupy wyjmują 10 z nich przed rozpoczęciem gry.

#### Faza 2

Po zakończeniu tworzenia mogą udać się do "Raju". W "Raju" znajduje się mietana, noże, miski do krojonych owoców, deski do krojenia, różne owoce i czekolada, którą mogą zdobyć tylko w zamian za wstążki, o które walczyli od innych uczestników.

Pierwsza grupa, która będzie miała materiały i kreatywność, wygrywa i może zacząć przygotowywać owoce, dopóki pozostali nie skończą. Grupy, które kończą mogą kiedyś rusztować owoc.

### Uwaga o wstążkach

Wstążki muszą być noszone na ramieniu podczas całej gry. Nie wolno podnosić żadnych kart bez wstążki. W tym samym czasie można wziąć tylko jedną kartę.

Jeśli wstążka zostanie wyrwana, gracz musi oddać wstążkę i wszystkie wstążki, które wcześniej zdobył. Nie musisz rezygnować z przyborów (np. owoców), które kupiłeś za wstążkę.

Należy obowiązkowo nosić wstążkę na jednym ramieniu przez cały czas. Jeśli ją stracisz, musisz natychmiast wrócić do obszaru ważnej grupy i zdobyć nową, nie podejmując żadnych dalszych akcji.

>

## Siedem dni

1. dzień i noc
2. niebo
3. ziemia, morza, rośliny

4. s?o?ce, ksi??yc, gwiazdy
5. ryby, ptaki
6. zwierz?ta l?dowe, ludzie
7. dzie? odpoczynku

>

## Wskazówki

Gr? zrobili?my z niespe?na 50 prowadz?cymi. To sprowadzi?o nas do grup 6-7 osobowych, które bardzo dobrze si? sprawdza?y

Gra trwa?a oko?o 1,5 godziny. Jednak mo?na dobrze kontrolowa? czas za pomoc? cen za kawa? ki raju i, je?li to konieczne, dostosowuj?c wymagan? liczb? kart.

Jako wej?cie, oczywi?cie, pasuje bardzo dobrze

Oczywi?cie, historia stworzenia lub [list mi?osny od Boga \(patrz artyku?\)](#) mog? by? wykorzystane jako wk?ad do pokazania dzieciom, jak cenne s? dla Stwórcy tego ?wiata

## Szablony do kartek

[Ziemia\\_Oceany/Ro?liny](#)

[Pisces\\_Birds](#)

[Sky](#)

[Zwierz?ta l?dowe\\_cz?owiek](#)

[Dzie? odpoczynku](#)

[S?o?ce\\_Ksi??yc\\_Gwiazdy](#)

[Dzie? i noc](#)

## Odniesienie do ?ród?a

Obrazek tytu?owy

- [freebibleimages.org](http://freebibleimages.org)