WYSŁANE PRZEZ
pemko123

ON
22.08.2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Escape room



materiał

- 1-2 skarbonki z kluczem
- 3 zamki rowerowe z kluczykiem
- 1 lampa UV i długopis
- Płyta CD
- Discman
- 1 układanka domowej roboty
- Rekwizyty
- 1 sejf z zamkiem szyfrowym
- 3 butelki PET
- 1 rura
- 2 radia i gopro lub 2 telefony komórkowe

Krótkie wyjaśnienie

Zaplanowaliśmy Escape Room tak, aby małe dzieci (7-10) mogły go rozwiązać w około 45 minut, a duże dzieci i nastolatki (11-15) mogły go rozwiązać w około 30 minut.

Ponieważ nie należy zamykać dzieci, zbudowaliśmy Escape Room w taki sposób, aby drzwi wyjściowe były magicznymi drzwiami, które można otworzyć tylko po wypowiedzeniu zdania. To zdanie schowaliśmy następnie w sejfie z zamkiem szyfrowym. Bardzo pasuje do zdania Cevi, BESJ lub motta grupy lokalnej.

Następnie stworzyliśmy 4 łamigłówki, w których na końcu każdej łamigłówki otrzymywali numer, do którego następnie musieli wejść w sejfie na końcu. Najlepszy jest zamek szyfrowy, w którym kolejność nie ma znaczenia, w przeciwnym razie nadal musiałbyś jakoś oznaczyć sekwencję liczb.

Zagadki

generał

Mamy różne części z różnych puzzli, całkowicie rozmieszczone i ukryte w pokoju. Oczywiście możliwe jest również ukrycie części w pudełkach przed innymi zagadkami.

1. puzzle

Na lustrze w łazience napisaliśmy szminką początek dialektu. Podobnie narysowaliśmy wokół niego kilka notatek. Następnie dzieci musiały użyć Discmana, aby znaleźć odpowiednią piosenkę na wielu płytach CD. Numer utworu był wtedy pierwszym numerem.

Aby pomóc, wypełniliśmy tylko dwa z 30 pudełek na płyty CD. Podobnie 27 płyt CD było w języku angielskim, a tylko 3 w dialekcie, dzięki czemu mogli szybciej znaleźć płytę. Zaletą jest to, że CD zawiera również teksty piosenek w książeczce z nią na wypadek, gdyby nie mogli znaleźć wszystkich części z Discmana.

2. Riddle

Dzieci musiały znaleźć lampę UV, aby znaleźć numer, który wcześniej zapisaliśmy długopisem / kolorem UV. To był już drugi numer

Ale latarka nie była bezpośrednio dostępna, więc do zamka rowerowego przyczepiliśmy klucz pasujący do zamka rowerowego, który z kolei był kluczem do kasetki na pieniądze. To pudełko było oczywiście gdzieś przymocowane, żeby nie można było go tak po prostu wnieść do zamka rowerowego. W pudełku były klucze do innego pudełka, aw nim lampa UV i słuchawki do Discmana. Klucz do pierwszego zamka rowerowego został schowany gdzieś w pokoju

3. Puzzle

Do ściany przymocowana jest rurka, w której znajduje się korek. Gdy tylko dzieci wlewają wodę do rurki, korek zaczyna się podnosić. Na korku jest następnie zapisana kolejna liczba.

W pokoju umieściliśmy już 3 butelki PET, aby dzieci nie nalotowały na kran, a potem wszystko jest całkowicie mokre. Pamiętaj, aby zabezpieczyć rurkę, aby się nie przewróciła, ale nadal możesz ją wyjąć, aby ją opróżnić.

4. Puzzle

W całym pokoju są ukryte elementy układanki. Z przodu znajduje się obrazek z ukrytymi przedmiotami z 9 rekwizytami. Z tyłu układanki jest napisane, aby policzyć wszystkie rekwizyty na obrazku. To byłaby ostatnia liczba.

Elementy układanki były ukryte całkowicie za darmo i można było do nich dotrzeć bez klucza.

Ważny

Potrzebujesz także sposobu, aby widzieć dzieci w pokoju i komunikować się. Jeśli masz Wi-Fi, możesz to zrobić świetnie za pośrednictwem telefonii wideo. W przeciwnym razie GoPro nie są złe, ponieważ telefon można podłączyć przez Wi-Fi. Do komunikacji potrzebne są radia. Pomagaj dzieciom tylko wtedy, gdy utkną lub czas powoli ucieka. Zachęca raczej razy małymi wskazówkami, aby sami odnieśli sukces

Źródła

Zdjęcie: www.unsplash.com

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Escape Room
Zagadki
Zabawa na świeżym powietrzu
Praca zespołowa
Mecz fazy grupowej

Wiek
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
1–2 godz.

Teren / otoczenie
W pomieszczeniach zamkniętych

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Teren / otoczenie
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/escape-room