

## Gra ognia

Celem Technik-Sternli jest nauczenie dzieci technik Jungschart dostosowanych do wieku. Gra w ogień jest idealna dla poziomu Ameisli, Jungschi i aspiranta / nastolatka, aby w artobliwie zastosować lub przetestować sposób rozpalania ognia.

### Podstawy

#### Czas odtwarzania:

1,5-2h

#### Cel gry:

Zwyczajowa grupa, która jako pierwsza otrzyma miskę popcornu i ciepły kubek ponczu dla każdego gracza.

Odmiana: Zwyczaj zostaje grupa, która jako pierwsza przepali sznurek rozciągnięty nad kominkiem z ogniskiem na ziemi.

#### Dodatkowy cel gry:

Dzieci uczą się radzić sobie z ogniem (znalezienie odpowiedniego miejsca, rozpalenie ogniska z zapachem itp.)

#### Grupa wiekowa:

Ameisli / Jungschi / Teenie

#### Integracja tematyczna:

Grę można dostosować do różnych historii. Np. Użycie Manny. Ziarna kukurydzy to manna i powinny być przetwarzane przez dzieci.

### Wyjście gry

4-8 uczestników na grupę, w Ameisli ze wsparciem lidera

Każda grupa może rozpaść ognisko (w dowolnie wybranym miejscu). Z wyjątkiem drewna i kamieni, wszystkie potrzebne materiały należy zakupić na rynku (nie można używać własnego materiału, np. Podpałki). Ziarna kukurydzy są rozmieszczone w określonej strefie i mogą być zbierane przez dzieci. Dostępnych jest 3-5 przedmiotów, dzięki którym dzieci mogą zarobić pieniądze na zabawę.

## **Podaż rynkowa:**

- 1 zapalniczka (aby dzieci miały zachętę do rozpalenia ogniska od jednej zapalniczki, cena musi być bardzo wysoka)
- 1 gazeta (można z niej zrezygnować na poziomie junior)
- puste pudełko zapalniczek
- Garnek aluminiowy
- Schäleli
- kubki
- woda
- olej
- prawdopodobnie sól
- Stempel

## **Poczta:**

Poziom mrówek: Niech dzieci zapalą 3 świeczki. Jeśli dziecku uda się zapalić 1 świeczkę, otrzyma 1 wirtualne pieniądze. Jeśli wszystkim 3 się uda, otrzymuje 2 wirtualne pieniądze. (Specjalne wymagania dotyczące ognia i żywności odznaki BESJ-Sternli)

Ogólne: recytuj teoretyczną sekwencję wydarzeń, aby rozpalili ogień lub poćwicz z nimi karty. / Nazwij zasady postępowania z ogniem.

Kolejne elementy można dowolnie wycisnąć.

## **Rozgrywka**

W przypadku młodszych graczy (poziom mrówek) sensowne jest granie w fazach budowy.

### **Faza 1: (5 minut)**

Zdefiniuj miejsce dla grupy: Grupy szukają odpowiedniego miejsca dla grup do rozpalenia ognia. (Zwróć uwagę na odległość od drzew itp.)

### **Faza 2: (maks. 10 minut)**

Zbierz ziarna kukurydzy: Zaczynając od miejsca w grupie, dzieci zbierają ziarna kukurydzy rozrzucone na danym obszarze. Możesz przenieść maksymalnie 1 ziarno kukurydzy z powrotem na pole grupy.

### **Faza 3: (10 minut)**

Przedmioty: Oprócz zbierania ziaren kukurydzy, dzieci mogą zarobić na zabawę przy 3-5 sztukach.

### **Faza 4: (45 minut)**

Rynek: Oprócz zbierania ziaren kukurydzy i innych przedmiotów, dzieci mogą kupować przedmioty do ognia i zadania na rynku. Jednocześnie nie mogą zbierać drewno itp., Aby jak najszybciej rozpalili ogień i wykonali zadanie.

Grupa, która jako pierwsza osiągnie cel gry, wygrywa. Gra trwa do momentu, gdy wszystkie grupy otrzymają miskę popcornu i szklankę ponczu na osobę.

## **Wariant:**

Zamiast zbierać drewno w fazie 4, można to zrobić w kroku 1 lub 2.

## **warianty**

### **Manipulacja**

Aby opóźnić sukces pozostałych grup, można kupić dodatkową wodę do ugaszenia ognia pozostałych grup. Na poziomie juniorów zaleca się zdefiniowanie obszaru wokół każdego pożaru, do którego przeciwne grupy nie mają wstępu.

### **Spalony sznur**

Zwyczajowo zostaje grupa, która jako pierwsza będzie w stanie przepalić sznurek rozpięty nad kominkiem z ogniskiem na ziemi. Sznur musi być rozciągnięty, aby można było zbudować pod nim wszystkie paleniska.

## **Prawa do obrazu**

Zdjęcie na okładce: BESJ 2019, LK