

## Bieg podpisu



Celem Technik-Sternli jest nauczenie dzieci technik Jungschart dostosowanych do wieku. Bieg podpisów to dobra okazja do zastosowania treści Orientation Zack na poziomie Jungschi.

## Podstawy

**Czas gry:** 1-2h

**Cel gry:** Zwycięzcą zostaje osoba / grupa, która poprawnie rozpoczyna wszystkie podpisy.

**Drugorzędny cel gry:** dzieci tworzą powiązanie między podpisami na karcie a prawdziwymi wydarzeniami / Sprawdzane jest, czy dzieci rzeczywiście znają podpisy i potrafią orientować się na karcie.

**Grupa wiekowa:** młodzież / młodzież

## Zasady gry

Podobnie jak w normalnym biegu na orientację lub biegu na orientację gwiazd, dzieci biegają w różnych punktach indywidualnie lub w grupach. Zamiast punktów rysowanych na mapie, punkty są podawane jako sygnatura lub odniesienie do mapy. Rzeczywiste punkty są oznaczone flagami lub obecnością drabin.

Na przykład:

Punkt 1: Kościół

Punkt 2: zlew

Punkt 3: znajduje się dokładnie 651 metrów nad poziomem morza.

Punkt 4: ruina

Punkt 5: ...

Aby nie dopuścić do zgubienia się dzieci, wskazane jest towarzyszenie im w zależności od zdarzenia lub ustawienie w każdym punkcie drabinki, która może sprawdzić, czy dziecko poprawnie rozpoznało następny punkt.

Bieg na orientację może być również prowadzony jako bieg na orientację gwiazd.

## Mapy

W celu pogłębienia sygnatur zaleca się korzystanie ze szwajcarskich map w skali 1:10 000, ponieważ jest to bardziej czytelne dla dzieci.

**Wszystkie szwajcarskie mapy** można łatwo wydrukować na arkuszach A4 lub A3 za pośrednictwem [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch).

## Współrzędne OL

Zamiast używać podpisów, punkty są oznaczone współrzędnymi. Lub: Dzieci muszą zmierzyć współrzędne znalezionych podpisów.

Grupa wiekowa: nastolatka

## Prawa do obrazu

Zdjęcie na okładce: BESJ 2020 lub UfLa 2017 BESJ-Regi 14