

Bieg podpisu



Celem Technik-Sternli jest nauczenie dzieci technik Jungschart dostosowanych do wieku. Bieg podpisów to dobra okazja do zastosowania treści Orientation Zack na poziomie Jungschi.

Podstawy

Czas gry: 1-2h

Cel gry: Zwycięzcą zostaje osoba / grupa, która poprawnie rozpoczyna wszystkie podpisy.

Drugorzędny cel gry: dzieci tworzą powiązanie między podpisami na karcie a prawdziwymi wydarzeniami / Sprawdzane jest, czy dzieci rzeczywiście znajdy podpisy i potrafią orientować się na karcie.

Grupa wiekowa: młodzież / młodzież

Zasady gry

Podobnie jak w normalnym biegu na orientację lub biegu na orientację gwiazd, dzieci biegają w różnych punktach indywidualnie lub w grupach. Zamiast punktów rysowanych na mapie, punkty są podawane jako sygnatura lub odniesienie do mapy. Rzeczywiste punkty są oznaczone flagami lub obecnością drabin.

Na przykład:

Punkt 1: Kościół

Punkt 2: zlew

Punkt 3: znajduje się dokładnie 651 metrów nad poziomem morza.

Punkt 4: ruina

Punkt 5: ...

Aby nie dopuścić do zgubienia się dzieci, wskazane jest towarzyszenie im w zależności od zdarzenia lub ustawienie w każdym punkcie drabinki, która może sprawdzić, czy dziecko poprawnie rozpoznało następny punkt.

Bieg na orientację może być również prowadzony jako bieg na orientację gwiazd.

Mapy

W celu pogłębienia sygnatur zaleca się korzystanie ze szwajcarskich map w skali 1:10 000, ponieważ jest to bardziej czytelne dla dzieci.

Wszystkie szwajcarskie mapy można łatwo wydrukować na arkuszach A4 lub A3 za pośrednictwem map.geo.admin.ch.

Współrzędne OL

Zamiast używać podpisów, punkty są oznaczone współrzędnymi. Lub: Dzieci muszą zmierzyć współrzędne znalezionych podpisów.

Grupa wiekowa: nastolatka

Prawa do obrazu

Zdjęcie na okładce: BESJ 2020 lub UfLa 2017 BESJ-Regi 14