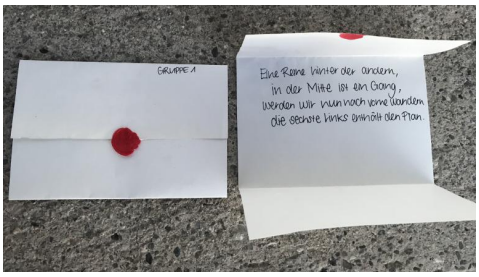


WYSŁANE PRZEZ
Annina

ON
21.03.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra wiejska: Szpiedzy w Jerychu



Zabawna gra wiejska, w której młodzi wojownicy zostają wysłani do Jerycha jako zwiadowcy, aby rozwiązać podstępne zagadki i zebrać ważne informacje o mieście i jego mieszkańcach.

Ramowy historia

Jozue 2:1: A Jozue syn Nuna wysłał potajemnie dwóch mężczyzn z Sittim jako szpiegów, mówiąc: Idź, zobacz ziemię, a zwłaszcza Jerycho

Joshua dzieli młodych szpiegów na grupy i wysyła ich do Jerycha z zadaniem zebrania informacji o fortyfikacji miasta, jego mieszkańcach i żywności. Szpiedzy powinni być tak niepozorni, jak to tylko możliwe.

Procedura

Każda grupa otrzymuje kartkę papieru z pytaniami dotyczącymi miasta Jerycho. Celem jest jak najszybsze zebranie tych informacji i przyniesienie ich do Jozuego.

- **Kto mieszka w pałacu w Jerychu?** Król Jerycha
- **Ilu mieszkańców ma Jer** ycho? ok. 2600
- **Jak gruby jest mur Jerycha?** 3 metry
- **Z czego wykonany jest mur Jerycha?** Kamienny mur oporowy z czerwonymi glinianymi cegłami na wierzchu
- **Co jedzą mieszkańcy Jerycha?** Daktyle
- **Jakie zwierzęta hodują mieszkańcy Jerycha?** Owce
- **Na jakiej wysokości leży Jer** ycho? 250 metrów poniżej poziomu morza (najniższe miasto na świecie)

Każda grupa otrzymuje niezbędne materiały i wskazówkę do pierwszego posta. Oczywiście wszystkie grupy zaczynają w innym miejscu, aby każdy naprawdę miał do czynienia z zagadką.

Materiały do rozdania: Pięciopierścieniowy bob, skryba, walky-talky, pieniądze na przekąski, kwestionariusz, güfeli

Po drodze młodzi ludzie znajdą odpowiedzi, których szukają i wskazówki do kolejnego stanowiska. Czasem informacje są zaszyfrowane, czasem nie.

Bardzo ważne jest, aby Joshua, prowadzący grę, miał wgląd w to, która grupa uzupełnia posty i w jakiej kolejności. Dzięki temu ten prowadzący będzie mógł pomóc w razie problemów (por. specjalne

elementy gry).

Zasady gry

- Ostrzeżenie przed strażnikami, którzy są wszędzie (dobrze ukryć podejrzane materiały).
- Nie wolno dwóm grupom wchodzić do sklepu w tym samym czasie.
- Grupom nie wolno ze sobą rozmawiać!
- Dokładnie oglądajcie wszystko, co wpadnie wam w ręce
- Rozmowy z mieszkańcami Jerycha są dozwolone - ale tylko bardzo niepozornie!

Specjalne elementy gry

Joker: Szpiedzy mogą kontaktować się z Joshuą przez walky-talky. Jednak wolno im to zrobić tylko 3 razy w ciągu całej gry.

Straż: Dwóch przywódców jest na bieżąco w wiosce i od czasu do czasu zadaje nieprzyjemne pytania. Przeprowadzają również rewizje. Co jakiś czas leczą się również na randkę.

Stanowiska

Poniżej znajduje się przegląd możliwych stanowisk.

- **Wizytówka** z adresem: Pobierz gazetę, która znajduje się w tamtejszej skrzynce na listy i przeczytaj ją uważnie!!!
- **Gazeta** z artykułem o budowie nowego pałacu w skrzynce na listy (Jerycho ma około dwa razy więcej mieszkańców niż wioska XY. Królowa obchodzi swoje urodziny 8 lutego. Dlatego przed swoim pałacem zawiesi czerwone balony zawierające tajne wiadomości)

- **Balon z puzzlami**: oszacuj szerokość bramy ogrodowej, odpowiada to grubości muru miejskiego Jerozolimy.

- **Plakat**: "Ds Füfi oder ds Weggli" Szpiegowanie sprawia, że jesteś głodny. Podejdź do lady w sklepie i powiedz, że idziesz do Jungschi XY i kupisz Weggli.

- **Kup** czekoladę w supermarkecie (nie w sklepie!) i powiedz sprzedawcy, że należysz do Jungschi Linge .Znajdź przytulne miejsce na przerwę na przekąskę. Powodzenia!

- **Wiadomość upieczona w** ciastku: Obserwuj strażników, aby dowiedzieć się, co jedzą mieszkańcy Jerycha.

- **W papierku sugu** (który dzieci dostały w Landi): Następną wskazówkę otrzymasz pod adresem XY.

- Pod adresem XY młodzi strażnicy otrzymują **list** opisujący miejsce, gdzie pasą się owce.

- **Wiadomość na p**łocie: (wiersz z odniesieniem do kościoła)

  Jeden rząd za drugim,

  w środku jest nawa,

  teraz pójdziemy do przodu,

  szósty po lewej zawiera mapę.

- **Ulotka informacyjna** w kościele Szósty rząd od tyłu, po lewej stronie

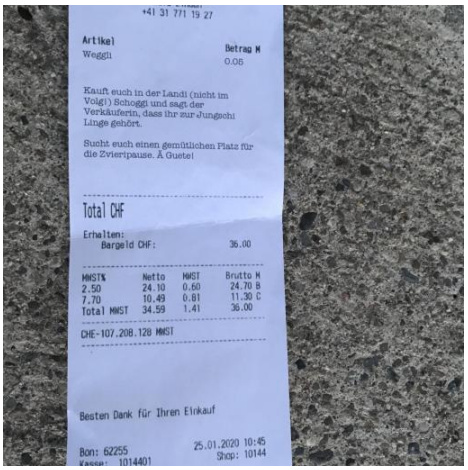
- **Papierowe samoloty** w dół z galerii: Strażnicy są za tobą. Natychmiast wracaj do KGH i spotkaj się tam z innymi szpiegami.

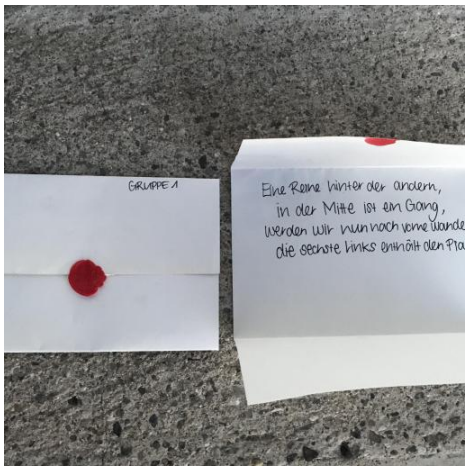
Ocena gry

Jozue przepytuje szpiegów. Każda grupa poprawia swój arkusz.



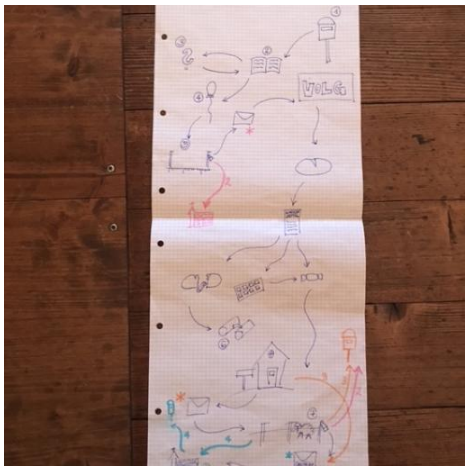












Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Joshua
Zagadki
Zabawa na świeżym powietrzu
Jerycho
Harcerze

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Historia
Osoba

Czas trwania
1–2 godz.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-wiejska-szpiedzy-w-jerychu