

## Przewożenie Biblii przez granic?



Grupa wiekowa: 13-18 lat

Liczba uczestników: 55-60

Liczba liderów: 10-15

Materiały:

- co najmniej 120 kostek (zależy od liczby graczy)
- patyczki tyle ile kostek + 50 na każde wydarzenie
- Jakaś lina lub taśma do obrysowania pola, (żeby było widać w ciemności, jeżeli gra się w ciemności)
- latarnie, jeżeli gra się w ciemności
- marker dla stanowiska #3
- przynajmniej 2 księżki biblii dla stanowiska #2

Wszyscy uczestnicy zostają podzieleni na 4 drużyny. Pole gry ma 40 m szerokości na 80 m długości. Pole podzielone jest na 2 części. Jedną część to Korea Północna, gdzie drużyny mają swoje siedziby po 1 liderze na drużynę, a druga to Korea Południowa, gdzie do stanowisk przypisanych jest min 5 liderów drużyn. Aby ktoś mógł zrobić biblię, musi przejść przez 3 posty. Post nr 1 to właściciel kija. Można to zrobić poprzez wykonanie określonej liczby powtórzeń. Na stanowisku #2 uczestnik musi w ciągu 30 sekund znaleźć określony werset biblijny i przeczytać go na głos prowadzącemu. Następnie dostaje kostkę, która jest księżką. Na stanowisku #3 uczestnik daje kij zebrany ze stanowiska #1 oraz księżkę, aby zrobić z niej biblię. Prowadzący robi na kostce krzyżyk i jest to teraz biblia. Następnie uczestnik musi wrócić do swojego lidera w bazie przechodząc przez granicę (rodzki), która jest strzeżona przez strażników granicznych, którzy muszą go zapaść. Jeżeli gracz zostanie zapanowany, jego biblia zostaje skonfiskowana, a on sam zostaje osadzony w więzieniu, które znajduje się na środku granicy strzeżonej przez strażników granicznych. Aby wydostać się z więzienia, inny gracz z jego drużyny musi dostać się do więzienia bez zapanowania przez strażników granicznych i bez Biblii. Wtedy obaj mogą się wydostać i razem wrócić do swojej bazy, nie będąc zapanowanymi, i kontynuować grę. Gra toczy się do momentu, gdy ostatnia biblia przekroczy granicę i zostanie zabrana do bazy.

Pochodzenie zdjęcia

Kosara Ivanova