

Olbrzymy i krasnoludy

Wiek: 9-14 lat

G?owy: 1-2

Wszyscy ustawiaj? si? w rz?dzie, a prowadz?cy staje z przodu, naprzeciwko dzieci. Kiedy lider mówi gigantów, dzieci powinny sta? prosto. Kiedy prowadz?cy mówi kar?ów, dzieci powinny przykucn??.Ró?ne rodzaje mog? by? dodawane, takie jak tworzenie nieba giganta, dzieci powinny skaka? w powietrzu. Je?li kto? narozrabia to spala si?. Gra trwa do momentu, gdy zostanie tylko jeden gracz.

Pochodzenie zdj?cia

Maria Mateva