

Gra w budowanie chaty



Dane:

- 7-14 lat
- Między 10 a 15
- Wewnątrz lub na zewnątrz
- Do monitorowania gry potrzebnych będzie 2-3 opiekunów
- 45 minut do 1 godziny

Materiały :

- Liny
- Kije (paliki)
- Plandeki
- Maty
- Piła (w razie potrzeby)
- Pytania dotyczące różnych kategorii
- Pyta z tabel startów
- Sharpie lub marker (w zależności od tablicy)
- Karty do gry

Gra związana jest z tematem "Tajemnica dzikiego lasu". Celem gry jest zbudowanie szałasów z przygotowanych wcześniej materiałów.

Dzieci dzielą się na 2 zespoły. Przed nimi znajduje się plansza z narysowanymi tabelami. Na planszy znajdują się różne kategorie z pytaniami i liczbami od 1 do 6, które odpowiadają tym na kostce do gry. Jedna drużyna wybiera kategorię i toczy kostkę, niezależnie od tego, jaki numer pojawi się na pytaniu, na które odpowiadają. Jeśli odpowiedź poprawnie dostają punkt, jeśli odpowiedź niepoprawnie druga drużyna ma szansę odpowiedzieć. Na koniec gry drużyna z największą liczbą punktów wybiera, w zależności od tego ile ma punktów, taką liczbę materiałów do budowy chatki.

Gra kończy się, gdy wszystkie pytania zostaną udzielone i chatki zostaną zbudowane.

Pochodzenie zdjęcia

Christian Blaginov