YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Hrisko

ON
22.10.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tajemnica dzikiego lasu (program kwartalny)



Program oparty jest na książce "Sekret Dzikiego Lasu" o dziewczynce o imieniu Ruth i jej bracie Filipie oraz ich przygodach. Naszym celem jest, aby w ciągu 10 spotkań móc przeżyć część tej historii i zachęcić dzieci do tego, aby chciały podążać za Jezusem jak Ruth i Filip.

Temat:

1. Poznanie Ruth i Filipa- (Poznanie się, Plany na wakacje, Indiańska chata) Kartoteka 1-8
2. Ruth ucieka z domu i spotyka pasterza- (Zagubiona owieczka, Genialny pomysł, Fatalne zaproszenie, Ucieczka, Mój nowy przyjaciel) Kartograf 9-16
3. "Moje owce słuchają mojego głosu"- (Gniazdo wiewiórek, "Moje owce słuchają mojego głosu") Kartograf 17-24
4. Meet Terry- (Terry, The Trouble) Cartographer 25-32
5. Wizyta Terry'ego i nocny spacer (The Letter, Moonlight Walk, Midnight Adventure) Cartographer 33-40
6. Poświęcenie- (The Sacrifice, Hops and Mushrooms) Cartographer 33-40
7. Sekret skruchy matki Terry'ego, Terry wprowadza się do Ruth i Philipa - (The Secret, Terry's Arrival) Cartographer 46-48
8. Terry staje się owcą pasterza - (Going Home) Kartograf 49-56
9. Przyjeżdżają rodzice Ruth i Phila - (mądra rada pana Tannera, niezapomniane święta Bożego Narodzenia)

Kartograf 57-60

10. Podsumowanie historii

Koncepcja duchowa:

1. Zagubiona owca
2. Jezus pomaga odnaleźć każdą zagubioną duszę
3. Słuchanie głosu Boga
4. Dobry Samarytanin
5. Zbierasz to, co siejesz
6. Ofiara Jezusa
7. Pokuta
8. Niebiańskie miasto
9. Życie wieczne

Pomysły:

1. Skecz o spotkaniu z Ruth i Filipem

- Budowanie indiańskich chat w lesie
- W domu - dzieci rysują kartkę z nazwą ptaka, aby zebrać informacje o nim i opowiedzieć o nim następnym razem

2. Zaufaj grze - dzieci ustawiają się w kolumnie po dwoje i odwracają się do siebie z rękami w górze, tworząc tunel. Jedno z dzieci podchodzi i przechodzi przez tunel tak szybko, jak to możliwe, nie schylając się, polegając na tym, że pozostałe dzieci poruszają rękami, aby na nie nie wpaść.

- Zabawa w łapanie owiec
- Dom - nagranie różnych dźwięków na telefonie, aby można je było odtworzyć na następnym zebraniu, a inni mogli spróbować odgadnąć, co to za dźwięk.

3. Zepsuty telefon

- Rozpoznawanie dźwięków - umieść różne grzechoczące przedmioty w 3-4 nieprzezroczystych pudełkach - ziarna ryżu, soczewicy, prosa, a dzieci muszą odgadnąć, co jest w pudełkach po dźwięku

4. Scenka - Ruth i Philip spotykają się z Terrym przy szałasie (dla szałasu 3 paliki i kawałek plandeki)

- Terry spada z drzewa - lekcja pierwszej pomocy - teoria i praktyka
- Wspinaczka na drzewo (asekuracja, przywiązanie liną)
- Zabawa z noszami
- Praca domowa - przynieś prezent dla kogoś chorego i skorupkę jajka

5. Ocenianie różnic w skorupkach jaj, na dnie których znajduje się bawełna namoczona w wodzie

- Praca domowa- przyniesienie własnej zabawki

6. Zabawa polegająca na wymianie zabawek
7. Zabawy:

- energia
- ryby

9. Praca fizyczna - wykonanie różnych rzeczy, które będzie można sprzedać(kolczyki, bransoletki, breloczki)

10. Gry z postaciami przypominającymi historię

Weitere Informationen

Kategorie
Wiara i inspiracja

Tagi
Bush
Przygoda
Program
Podążanie za Jezusem
Ruth

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Temat:

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/tajemnica-dzikiego-lasu-program-kwartalny