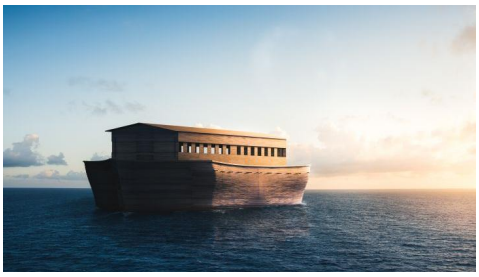


WYSŁANE PRZEZ
eeo_03

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gra terenowa Noe



Pełna akcji gra w trzech fazach, która uwzględnia różne potrzeby mrówek i młodych wojowników i jest idealna na wprowadzenie do historii Noego!

Procedura w poszczególnych fazach

Uczestnicy zostają podzieleni na grupy w taki sposób, aby Ameisli i Jungschärler byli równo podzieleni.

Faza I:

Celem pierwszej fazy jest wyprodukowanie wystarczającej ilości jedzenia dla zwierząt w arce. Aby to zrobić, uczestnicy muszą uprawiać nasiona na polach. Pola kupują u handlarza (ok. 200,-) i otrzymują kawałek papieru zwany "polem". Jednak pole jest ważne jako takie tylko wtedy, gdy zostało zbudowane na miejscu grupy. W tym celu uczestnicy muszą wykazać się kreatywnością i "zbudować" swoje pole wyznaczając je liśćmi lub patykami. Kiedy już zbudują pole, mogą je obsiać ziarnami kukurydzy jako nasionami. Na każdym polu jest miejsce na maksymalnie 5 ziaren. Kupują to również od handlarza po korzystnej cenie (50,- do 100,- za 1-2 ziarna). Uczestnicy zarabiają pieniądze na różnych stanowiskach.

Uczestnicy zarabiają po 50,- do maks. 100,- na następujących stanowiskach:

- Technika linowa
- Zadania twórcze (śpiewanie piosenek, pantomima, teatr itp.)
- Ognisko (poszukiwanie drewna, technika ognia)
- Loteria z kostkami
  - Uczestnik ustala sumę, która może wynosić maksymalnie 150,-
  - TN> prowadzący rzuca kostką --> suma jest podwajana
  - TN < Leiter gewürfelt --> Suma trafia do lidera
- Ewentualnie zadania sportowe

Należy uważać, aby ta faza nie była zbyt długa. 30-40 minut w zupełności wystarczy, gdyż kapitał uczestników w postaci ziaren kukurydzy można potem powiększyć o fasolę (patrz faza pośrednia).

Faza pośrednia

Celem fazy pośredniej jest zebranie jak największej liczby punktów w postaci fasolek. Punkty działają jak nawóz i zwiększają zbiory. Liczba punktów jest mnożnikiem zbiorów. Fasolki zbiera się na polu fasolowym i transportuje do miejsc grupowych. Można przetransportować jedną fasolkę na osobę, co jest kontrolowane przez drabinę. Po drodze pojawiają się rabusie, którzy ponownie kradną fasolkę. Na koniec za każde 2-4 fasolki przyznawany jest 1 punkt. Ten współczynnik jest określany w trakcie gry i

może być również różny dla każdej grupy, aby zrównoważyć punkty. Na koniec tej fazy następuje przerwa na picie, podczas której podliczane są fasolki i rozdawane są ziarna kukurydzy. Mając znaną liczbę ziaren kukurydzy na grupę, można teraz ustalić odpowiednią cenę dla zwierząt w fazie III.

Ideą tej fazy jest to, że powinna być to faza krótka, ale intensywna. Oznacza to, że ma ona wiele łapaczy i dzieci są w tym sensie wyzwaniem. Około 15 minut jest w zupełności wystarczające.

Faza III

Celem fazy III jest wypełnienie arki odpowiednią ilością zwierząt (par). Zwierzęta kupujesz u handlarza za ziarna kukurydzy po cenie ustalonej na koniec fazy pośredniej i masz do wyboru 15 rodzajów zwierząt. Na koniec wygrywasz już z 10 parami zwierząt. Aby pomieścić zwierzęta, każda z grup musi zbudować arkę z materiałów z lasu. Jeśli uznają to za konieczne, mogą zdobyć kolejne ziarna kukurydzy na posterunkach.

W ostatniej fazie pozostaje już tylko kwestia wykończenia. Można to zrobić w bardzo zmienny sposób. Wszyscy uczestnicy grupy są zajęci budową arki. Jeśli grupy nie mają wystarczającej ilości ziaren kukurydzy, może być jeszcze propozycja słupków. Albo wystarczy jedno zwierzę z każdego gatunku, albo utrudnia się to parą z każdego gatunku.

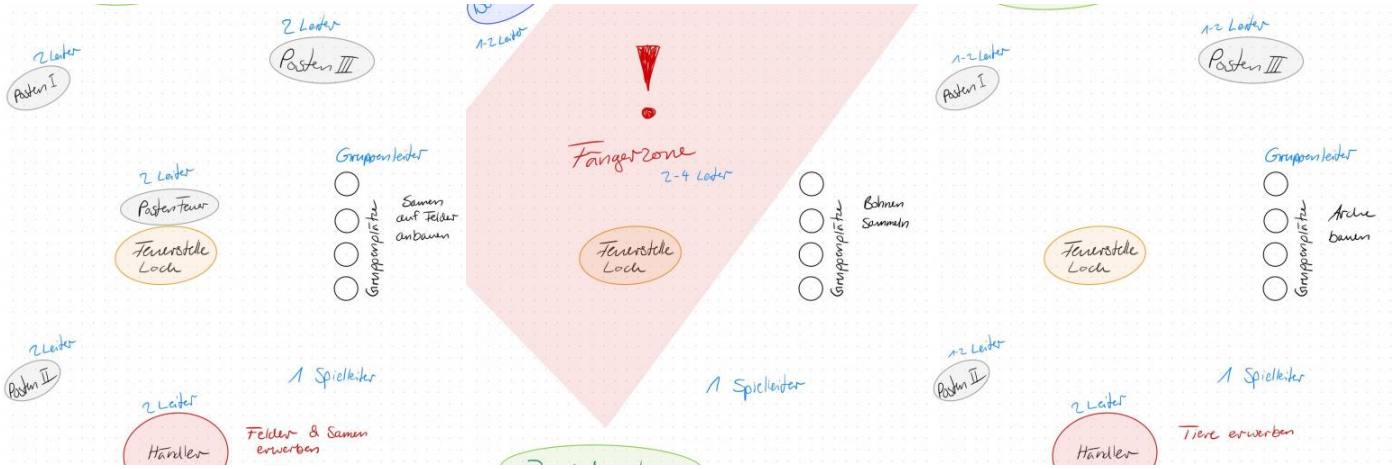
Materiały:

- Arkusz papieru "Pole
- Slajdy zwierząt (jedna para na gatunek na grupę)
- Pieniądze dla młodych ludzi
- Fasola
- Ziarna kukurydzy
- Wstążka do gry

Dodatek:

- *Rozgrywka jako PDF*
- *Przegląd gry jako MindMap*
- *Przegląd poszczególnych faz (faza I, faza pośrednia, faza III)*
- *Szablony do druku*

Obrazy i przeglądy







Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Noah
Zabawa na świeżym powietrzu
Las

Wiek
4–7 lat
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Osoba

Czas trwania
1–2 godz.

Teren / otoczenie
Las
Łąka

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

Współtwórcy
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gra-terenowa-noe