

Gra zespołowa



Dane:

- 7-14 lat
- do 15 uczestników
- 2 liderów i 4 pomocników
- około 30-40 minut

Materiały:

- 20 chustek
- 4 zatyczki do uszu
- 1 długi pręt
- 1 krótki pasek
- 2 flagi
- 2 alfabety morse'a
- 2 plandeki
- latarnia
- gwizdek
- liny
- 2 metalowe szczudła

Przedmiotem gry jest wcielenie się przez każdego uczestnika w osobę niepełnosprawną ruchowo. Dzieci muszą grać jako zespół i radzić sobie z zadaniami. Dzieci otrzymują role np. głuchoniemy, z zabandażowanymi rękami, z opaskami na oczach, z zabandażowanymi nogami.

Gra składa się z 5 stanowisk .

Post #1- Dwie belki są umieszczone jako huśtawka wzięta i celem jest, aby wszyscy przeszli bez osoby grającej kulawo w grze.

Post #2- Wołanie o pomoc: grupa dzieli się na dwie części. Jedna spotyka się z drugą w pewnej odległości od siebie dzieci otrzymują alfabet morse'a. Jedna połowa grupy dostaje latarnię i gwizdek. Celem jest, aby grupa z latarnią i gwizdkiem wezwała pomoc, nadając sygnał SOS za pomocą alfabetu Morse'a. Druga połowa grupy musi odgadnąć, jaki sygnał otrzymuje.

Post #3- Użyj lin, flag i plandek do zrobienia toru przeszkód, a celem jest przejście wszystkich.

Post #4- Metal Hula Hoop Pull: Celem jest, aby wszyscy uczestniczyli, ale osoba, która ma związanymi rękami używa tylko jednej ręki. Ten z zatyczkami do uszu nie mówi i tylko znaki są używane do komunikacji z nim. Ten, który ma związanymi nogami używa tylko drugiej nogi, a ten, który ma związane oczy nie patrzy i trzeba mu pomóc. Z jednego końca liny na drugi koniec trzeba przejść na palach.