

## Gra ze stanowiskami



- Liczba graczy - 30
- Prowadz?cy - 8+1 do prowadzenia gry
- Grupa wiekowa- 9-12
- Teren- pole

1. Na ziemi k?adzie si? arkusze i przedstawia na nich stop? lub r?k?. Ka?de dziecko musi umie ? umie?ci? swoj? r?k? i stop? na odpowiednim arkuszu.
2. Na boisku ustawione s? ró?nej wielko?ci wiaderka, do których dzieci wk?adaj? pi?eczk? do tenisa sto?owego i musz? zdoby? okre?lon? liczb? punktów (np. 400). Ka?de wiaderko niesie inn? liczb? punktów.
3. Pole jest przygotowane jak do gry planszowej. Dzieci musz? przej?? przez wszystkie kwadraty, a ka?dy z nich mo?e zawiera? wyzwanie lub pytanie. Mog? te? by? po prostu punkty bonusowe, które dodaje si? do ko?cowego wyniku dru?yny.
4. Dru?yna jest podzielona na 2 grupy. Jedna grupa dostaje par? korków ouzie dla ka?dego, a druga grupa dostaje kartk? papieru ze s?owem na niej dla ka?dego, jak równie?. Celem jest, aby dzieci, które maj? s?owo, t?umaczy?y tylko gestami, nie mówi?c do dzieci, które maj? zatyczki do uszu.
5. Ostatni post to gra w morskie szachy z lud?mi.

Wygrywa ta dru?yna, która zdob?dzie najwi?cej punktów ze wszystkich stanowisk.

Materia?y

- papier
- kostki do gry
- markery
- Zatyczki do uszu
- Sznury na pola

- Ta?ma klej?ca
- ?rodki chemiczne
- Numery s?upk?w
- Pi?eczki do tenisa sto?owego
- Wiadra r?o?nej wielko?ci