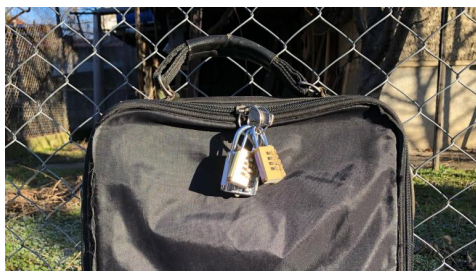


Gra z zagadk?



Dane:

- wiek od 7 do 14 lat
- od 10 do 15 uczestników
- Wewn?trz lub na zewn?trz
- Do przygotowania potrzebne s? 2 osoby prowadz?ce

Materia?y:

- 1 walizka zapinana na zamek b?yskawiczny
- 4 k?ódki
- ?rodki chemiczne
- Biblie
- przygotowane wcze?niej problemy i pytania

Nale?y wcze?niej przygotowa? pytania, w których odpowied? odpowiada cyfrze w kodzie na jednej z k?ódek. Powinni?cie mie? problemy i pytania do wszystkich cyfr na wszystkich k?ódkach. NASZE problemy by?y matematyczne, na znalezienie ró?nic, na rozszyfrowanie zagadek napisanych za pomoc? alfabetu Morse'a oraz pytania biblijne. K?ódki i odpowiadaj?ce im problemy mo?esz rozró?ni? po kolorach. Pytania musisz ponumerowa? w zale?no?ci od tego, na jak? cyfr? odpowiadaj?, czy jest to pierwsza, czy druga itd. Mo?esz zostawi? jedn? cyfr? bez pytania i w ten sposób ukry? j?, gdzie? w pokoju, w którym jeste? lub gdzie? na zewn?trz. W teczce umieszczasz swoj? tajemnic?. W tym przypadku naszym by? werset znajduj?cy si? w Kolosan 1:27. Mo?esz wybra? co? innego. Celem gry jest to, aby dzieci mia?y mo?liwo?? rozwi?zania problemów i pyta? oraz otwarcia teczki i znalezienia tego, co jest w niej ukryte.