

Tajemnica dzikiego lasu (popo?udniowy program 7 EPA)

Ide? tego popo?udnia EPA jest kontynuacja opowie?ci o Tajemnicy Dzikiego Lasu, prze?ywanie przyg?d z Ruth i Filipem oraz nawi?zanie do tego, ?e ka?dy potrzebuje pokuty.

Wprowadzenie (Repentance) Nasze popo?udnie EPA rozpoczynamy od zasad powitania i wst?pu. Wprowadzenie ma form? gry. Dzieciom zadawane s? pytania, a one musz? na nie odpowiedzie?.

Kontynuujemy gr? kieszonkow?

Historia

Rozpoczynamy od opowiedzenia o tym, co wydarzy?o si? do tej pory z Ruth i Filipem, a nast?pnie kontynuujemy opowiadanie.

Chwalenie i dzielenie si?

Kontynuujemy chwalenie i dzielenie si?. Dzielenie si? mia?o kluczowe przes?anie: "Ka?dy potrzebuje pokuty".

Werset do zapami?tania

Werset do zapami?tania pochodzi z Listu do Hebrajczyk?w 7:25. Werset ten zosta? wykonany w sposób kreatywny. Najpierw wszystkie litery wersetu zosta?y wydrukowane raz, wyci?te i pokolorowane w r?wnych kolorach. Na du?ym arkuszu papieru narysowano kwadraty pasuj?ce do liter wersetu. Ka?dy kwadrat zosta? pokolorowany na odpowiedni kolor z wyci?tych i pokolorowanych liter. Dzieci mia?y za zadanie odgadn??, który kolor odpowiada której literze i w ten sposób u?o?y? wiersz.

Zabawa

Pocz?stunek mo?e by? dowolny, ale mo?e by? przedstawiony w jaki? kreatywny sposób.

Kreatywno??

My zdecydowali?my si? na ?wieczki, ale mo?na wymy?li? co? innego, do czego mo?na znale?? materia?y.

Gra z zagadk?

Gr? mo?na zobaczy? tutaj <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-ss-zagadka>

Zako?czenie