

Gra ze stanowiskami

Grupa wiekowa: 8-13 lat.

Uczestnicy: 60

Teren: pole

Liczba potrzebnych liderów: 12

Posterunek 1: Pokona? wroga

Materia?y: proca, kamyki, tarcze i puszki z twarzami Filistynów i Goliata

Gra: Ka?de dziecko ma 4 próby wystrzelenia procy - ka?dy str?cony Filistyn - 1 punkt, Goliat - 3 punkty.

Stanowisko 2: Strze? korony (pi?ki)

Materia?y.

Gra: W wiadrze znajduje si? pi?ka oraz sznur, który otacza wiadro. Maj?c do dyspozycji materia?y, dzieci musz? podnie?? wiaderko tak, aby pi?ka nie wylecia?a na zewn?trz i nie nadepn??a na lin?.

Post3

Post4: Utrzymanie równowagi i podanie dalej

Materia?y: ?y?ka, ?awka, sto?ek, stó?, pi?ka

Gra: po?ó? pi?k? na ?y?ce, rozpocznij gr? id?c wzd?u? ?awki nast?pnie przejd? pod sto?em, wokó? sto?ka i wró? na lini? startu i przeka? pa?eczka? kolejnej osobie.

Post 5: Puzzle z wersami

Materia?y

Gra: Celem jest wykazanie si? przez dru?yn? wiedzy i odgadni?cie wersu poprzez jego poci?cie.

Post 6: Prosto do celu

Materia?y: pi?ki tenisowe, puszka

Gra: Sta?cie w linii zygzakowatej, podajcie sobie pi?k? tenisow?, a ostatnia osoba wrzuca j? do puszki i bierze now? pi?k?. Gra jest mierzona czasem, a punktami s? zdobyte pi?ki.