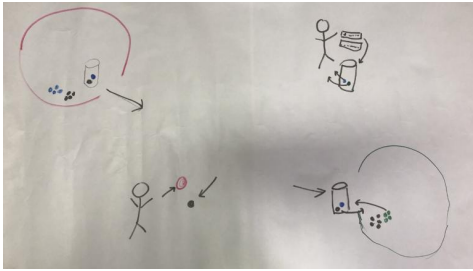


Gra w zbieranie informacji



Grupa wiekowa: 7-14 lat

Uczestnicy: 10-15

Teren

Potrzebni prowadzący: 2 do produkcji i 5 jednocześnie do gry

Materiały:

- Dwa lub trzy rodzaje ziaren (zależy od tego, ilu masz uczestników i ile grup stworzysz) np. fasola lub nahud
- guziki, których użyjecie jako pieniądze
- flagi na boisko i bazy
- liny do oznaczenia baz
- Pudełko z taśmami filmowymi
- Przygotowane wcześniej i wydrukowane (napisane) zdania, w których ukryte są imiona dzieci
- Piłka dla każdego
- Taśmy do wyznaczania drużyn

Ruth i Filip cięko pracowali, aby pomóc Terry'emu (z opowiadania o "Tajemnicy dzikiego lasu"). Teraz chcę wraz z ciocią i wujkiem pomóc innym dzieciom. Ale kim oni są? W grze trudzą się, zarabiają i zbierają informacje o dzieciach. Która drużyna dowie się pierwsza, które dzieci spędzą z nimi wakacje.

Terenem gry może być pole, park lub las. Grupy mają swój bazę. Tam dostają od lidera pieniądze (guziki) i smoczki oraz zbierają lisy z informacjami.

Każde dziecko ma swoje pudełko (z paska folii). Na początku zaczynają od pudełko z pieniędzmi, a w nim jakieś ziarno, np. fasola (lepiej mieć większe ziarna). Druga drużyna najlepiej ustawi się na drugim końcu pudełko, za pieniądze dostają inne ziarno, np. kukurydzą. Gdy w pudełku znajdą się 2 różne ziarna, mogą w zamian otrzymać kartkę z informacją od konkretnego wodza poruszającego się po polu. Dla każdej grupy jest 12 karteczek z jednym zdaniem w ich kolorze.

Ten skrawek swojego koloru należy zanieść do bazy, gdzie otrzymuje się nowy pieniądz i ziarno.

Osoba lub dwie przeganiają uczestników z bazy za pomocą piłki, aby zebrać ich opłat. Gdy przejdą ich z piłką oddają mu pieniądze i muszą wziąć nowy pieniądz z bazy. Jeśli nie ma ani grosza

nie dostaje nic.

Na kartkach papieru znajduj? si? 4 zdania informacji dla 3 dzieci. Kilka z nich jest ponumerowanych 1 lub 4, co oznacza, ?e jest to pierwsza lub ostatnia litera imienia jednego dziecka. Na ka?dym zdaniu jest jedna litera wi?ksza od pozosta?ych, tak aby by?a widoczna. U?one prawid?owo przeliterowuj? imiona dzieci.

Przy wi?kszej liczbie dzieci mo?na stworzy? trzy grupy lub rozdzieli? arkusze ze zdaniem jak uk? adank?, w taki sposób, aby by?o wida?, które dwie cz??ci sk?adaj? si? na zdanie.

W tym wariantcie najpierw ??cz? ca?e kartki ze zdaniem, a nast?pnie ??cz? je prawid?owo, aby utworzy? 3 imiona. Mog? u?y? ta?my do ??czenia zda?.

Przygotowa? Hans-Georg Gerster