

Odgrywanie ról i zadania



Dane:

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- Zależy od sposobu gry, ale może być więcej uczestników
- Na wieżym powietrzu w mieście
- Co najmniej 3 liderów
- Czas trwania do godziny

Materiały:

- Karton, na którym zapisane są role
- Przygotowane pytania, na które dzieci będą odpowiadać w trakcie gry
- Koperty
- Plecaki
- Biblie
- Telefony

1. Podziel dzieci na zespoły i rozdaj im karty z rolami, które mają między sobą podzielić.
2. Każda rola ma określone zadanie w grze:

- Myśliciel - rozwiązuje problemy logiczne
- Fotograf - robi zdjęcia wszystkich ukończonych zadań
- Kurier - niesie paczkę, którą jest Biblia w plecaku, ale nie wie, co to za paczka
- Nawigator - Używa GPS, aby podać kierunek, który jego drużyna i on muszą podążać, tylko on patrzy na mapę
- Trener - może 2 razy w ciągu całej gry zatrzymać swoją drużynę w jakimś miejscu i przez kilka minut wykonywać ćwiczenia
- Tajny agent - tylko on wie, co znajduje się w plecaku kurierskim drużyny przeciwnej

3. Celem gry jest, aby dzieci opracowały strategię, w jaki sposób przydzielą swoje role i dotrą do miejsca docelowego, gdzie dowiedzą się, czym jest paczka, którą niosą.