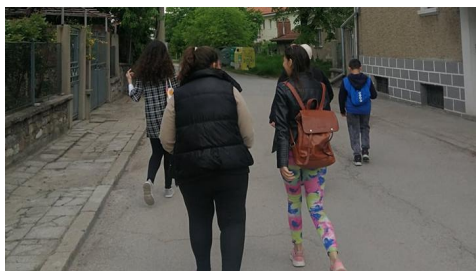


## Odgrywanie ról i zadania



Dane:

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- Zależy od tego jak zrobisz grę, ale może w niej wziąć udział więcej osób
- W plenerze w mieście
- Co najmniej 3 liderów
- Od do godziny

Materiały:

- Karton, na którym zapisane są role
- Przygotowane wcześniej pytania, na które dzieci będą odpowiadać po drodze
- Koperty
- Plecaki
- Bible
- Telefony

1. Podziel dzieci na zespoły i rozdaj im kartki z rolami, które mają podzielić między siebie.
2. Każda rola ma określone zadanie w grze:

- Myśliciel- Rozwiązuje zadania logiczne
- Fotograf- Robi zdjęcia wszystkich wykonanych zadań
- Kurier - Niesie w plecaku przesyłkę, której jest Biblia, ale nie wie, co to za przesyłka
- Nawigator - Używa GPS do podążania ścieżką, której jego drużyna i on sam muszą pokonać, tylko patrzy na mapę
- Trener - Ma prawo 2 razy w ciągu całej gry zatrzymać gdzieś swoją drużynę i przez kilka minut wykonać ćwiczenia
- Tajny Agent - Tylko on wie, co znajduje się w plecaku kuriera drużyny przeciwnej

3. Celem gry jest stworzenie przez dzieci strategii, w jaki sposób przydzielą swoje role i dotrą do celu, gdzie dowiedzą się, co to za paczka, którą wiozły.