

Wyścig z papierowymi żódkami



Dane:

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- Na wieżym powietrzu w mieście
- Co najmniej 5 liderów
- Do 1 godziny

Materiały:

- Gumowa rękawica
- Markery
- Wydrukowane statki
- Statki (origami)
- Szyszki
- Opaski na oczy
- Różne losowe przedmioty
- Jedno kartonowe pudełko lub pocienna torba
- Linijka

1. POST #1- Do tego zadania potrzebne będą gumowe rękawiczki i markery. Na tym stanowisku dzieci powinny wykonać swoje rękawiczki modlitewne. Mogą je udekorować w dowolny sposób i napisać różne rzeczy do modlitwy na każdym palcu rękawiczki. Na przykład: kciuk - za moją rodzinę, palec wskazujący - za mojego najlepszego przyjaciela itd.
1. 2. POST #2 - Będzie potrzebować kartonowego pudełka lub pociennej torby, które przygotować oraz różnych przypadkowych przedmiotów i opaski na oczy. Umieszczasz dowolny z przygotowanych przedmiotów w torbie lub pudełku, dzieci mają zawiązane oczy i muszą wskoczyć do środka i po prostu dotknąć go, mogą powiedzieć, co to za przedmiot. Aby pomylnie zaliczyć stanowisko, muszą odgadnąć 4 z 5 przedmiotów.
1. 3. POST #3- W tym poście dzieci muszą wykonać ćwiczenie zaufania, które polega na rozluźnieniu się i pozwoleniu drugiej osobie na przytulenie.
1. 4. POST #4- Do tego zadania potrzebne będą stołki i opaski na oczy. Na tym stanowisku musisz utworzyć trasę, którą dzieci będą musiały przejść z zamkniętymi oczami, podczas gdy ktoś inny będzie nimi nawigował. Możesz użyć drzew, krzewów, ławek itp. w terenie.
1. 5. POST #5 - W tym przypadku potrzebna będzie tyrolka. Celem jest przeprowadzenie dzieci przez nią i możesz zrobić to tak, aby dwoje dzieci mogło po niej chodzić.

Na każdym stanowisku dzieci otrzymają wydrukowany statek. Za te statki będą mogły kupić papierowe łódki (origami). Możesz określić, za ile małych statków dzieci będą mogły kupić papierowe łódki. Na koniec, gdy każde dziecko będzie miało ze sobą papierowe łódki, zorganizuj wyścig na wodzie. Wcześniej musisz znaleźć miejsce, w którym może się to odbyć. Zwycięzcą gry jest ten, którego papierowa łódka jako pierwsza przekroczy ostateczny cel.