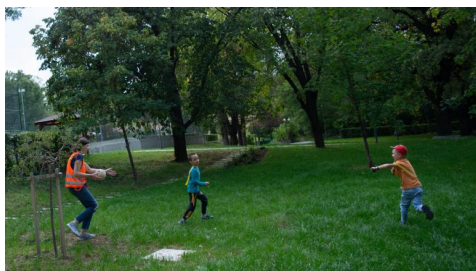


Zabawa z handlem



Nazwa i adresy

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- W parku
- Do 5 osób nadzoruj?cych
- Do 1 godziny

Wykonanie zamówienia publicznego

- Dwa rodzaje ziaren (np. fasola i ciecierzycyca)
- Plastikowe pude?ka dla ka?dego dziecka po jednym
- 2 kamizelki sygnalizacyjne dla ?cigaj?cych
- 2 czapki z pi?k?
- Wykonanie zamówienia
- Nowe Przymierza (wydrukowane na papierze)

Podzielenie dzieci na dwie dru?yny za pomoc? opasek. Podajesz wyra?ne granice pola, na którym b?dzie rozgrywana gra. Dzieci musz? wymieni? si? z przeciwn? dru?yn?. Ka?de dziecko rozpoczyna gr? maj?c w swoim pude?ku jedno ziarno i jeden guzik. Dzieci udaj? si? do bazy dru?yny przeciwnej i tam w zamian za swoje ziarno otrzymuj? jeden guzik i jedno ziarno od dru?yny przeciwnej. Musz? wróci? do bazy, aby zostawi? sutek dru?ynie przeciwnej i ponownie otrzyma? jeden sutek i jeden guzik od swojej dru?yny. Za pomoc? przycisków dzieci mog? kupowa? Nowe Przymierza (mo?na ustali?, jaka powinna by? cena Nowego Przymierza). Celem jest zebranie przez dzieci jak najwi?kszej ilo?ci ziaren i przymierzy. Przez ca?y czas dzieci musz? unika? ?cigaj?cych, którzy celuj? w nie pi?kami. Gdy dziecko zostanie uderzone, naganiacz zabiera mu ziarno, je?li ma Nowe Przymierze i ziarno.