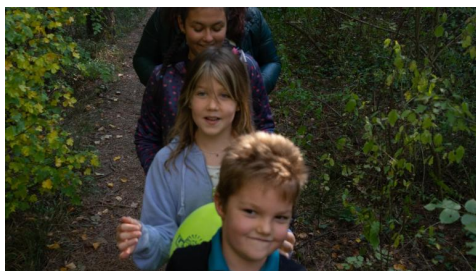


## Gra z zadaniami



Dane: Nazwa:

- Grupa wiekowa od 7 do 14 lat
- W parku, lesie
- 2-3 liderów
- Około godziny można iść na grę

Nazwa i adresy

- Zadania z arkusza kalkulacyjnego
- Drukowane cztery zdania
- Mapa miejscowości
- Banery
- Bandhani

Przekazujesz dzieciom mapę i wspólnie musicie z niej skorzystać, aby ustalić, w którym kierunku powinny się udać. Po drodze powinny mieć wyznaczone wcześniej zadania. Dzieci musicie odnaleźć zadania i je wykonać. Po każdym wykonanym zadaniu dzieci otrzymują kartkę z wyrazem bądź cym czterech zdania, które musicie umieścić na końcu.

Nazwa i adresy>

1. Wszystkie dzieci powinny mieć zawiązane oczy z wyjątkiem jednego, które będzie widziało. Wybierz odpowiednią przestrzeń, która jest równa, ponieważ dziecko, które widzi, będzie musiało poprowadzić pozostałe z punktu "A" do punktu "B"
2. Kto odwiedzi Sarę?

## 3. Wykonanie zamówienia publicznego

1. Wszyscy w grupie do modlitwy
2. Wykonanie zdjęcia grupowego
3. Utyj balonów, aby zrobić gósienicę. Nadmuchujemy balony i wkładamy je między dzieci (dziecko-bańka-dziecko-bańka...). Dzieci muszą przejść z punktu "A" do punktu "B" nie upuszczając balonów. Jeśli któryś z balonów spadnie, muszą wrócić jeszcze raz
4. Śpiewanie ulubionej piosenki z EPA
5. Ukłknij 10 razy
6. Zbierz 5 rodzajów liści
7. Zbierz 3 rodzaje kwiatów
8. Wykonaj taboret i przenieś kogoś
9. Kiedy w grupie ma znaleźć kumpla. Trzeba wykonać skok jak żaba, ale trzeba skleić swoje ręce z rękami towarzysza, nie trzymając ich, tylko mieć je sklejone. Musicie dostać się z punktu "A" do punktu "B" skacząc jak żaby nie wypuszczając ręk z ręk. Jeśli ktoś zostanie złapany lub wypuszczony, trzeba zaczynać wszystko od nowa.