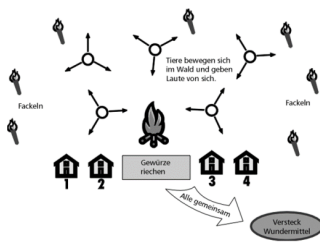


Wirus



Wszyscy zostaliśmy zarażeni niebezpiecznym wirusem. Choroba jest bardzo zaraźliwa i nasila się, więc zostaliśmy wypędzeni z naszych wiosek. Mówi się, że istnieje cudowne lekarstwo, które może pokonać wirusa.

Streszczenie:

Wszyscy zostaliśmy zarażeni niebezpiecznym wirusem. Choroba jest bardzo zaraźliwa i pogrobia się, więc zostaliśmy wygnani z naszych wiosek. Jednak tutaj w okolicy ma znajdować się cudowne lekarstwo, które może pokonać wirusa. Niestety nikt jeszcze nie znalazł tego lekarstwa, a jest ono dla nas niezbędne. Wyruszyliśmy więc w drogę, aby go odnaleźć. Ponieważ może to zajść dużo czasu, dzielimy się na rodziny i kupujemy wszystko, co niezbędne dla naszego gospodarstwa domowego.

Gra

1. Cztery

Podział na grupy: 4-5 osób / grupa

Każda grupa otrzymuje "domek" i "listę zakupów" z różnymi nazwami zwierząt. Zwierzęta te są ukryte w lesie i trzeba ich szukać i znaleźć za pomocą sęchu (latarki zabronione). Ukryte "zwierzęta" nie zawsze wydają ten sam dźwięk. Potasowali karteczki z dowodami i każda z nich przedstawia zwierzę, które znajduje się na szczycie stosu. W ten sposób zwierzęta cięgle zmieniają swoje położenie i nie potrzeba aż tylu pomocników.

Grupa może podzielić się na poszukiwania, ale przynajmniej dwóch graczy powinno zawsze pozostać razem. Po odnalezieniu zwierzęcia z listy zakupów "zwierzę" daje ci dowód, że go znalazłeś (np. kartkę z nazwą zwierzęcia). Znalezione zwierzęta (karteczki) gromadzone są w domu. Podczas poszukiwania zwierzęt inni członkowie grupy mogą wchodzić przyprawy i próbować je zidentyfikować. Nie trzeba ich szukać, ale znajdują się przy centralnym stanowisku (np. dużym ognisku). Po zakończeniu pierwszej części gry wszystkie znalezione zwierzęta i dowody rozpoznanych przypraw są przynoszone na start.

Czas trwania gry 1: ok. 45 min.

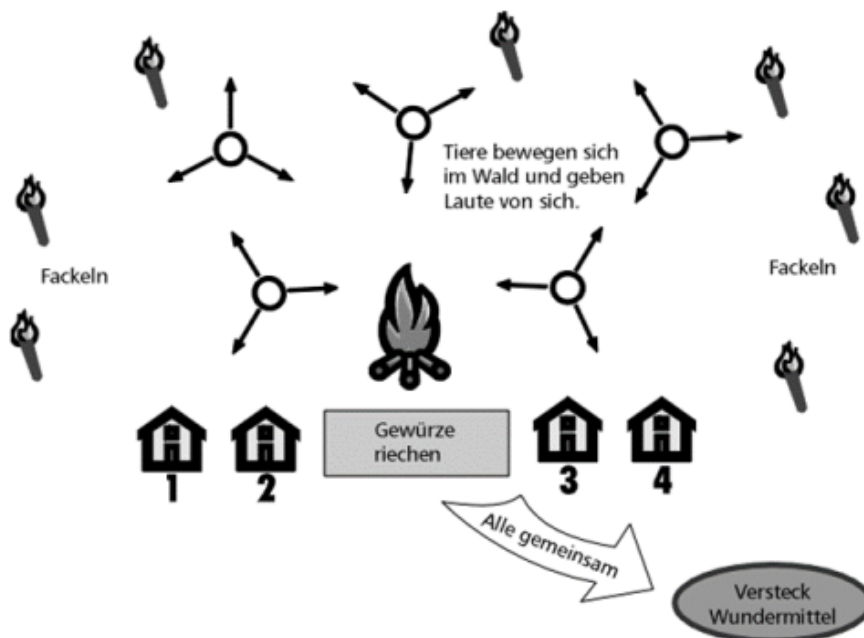
2. Cztery

Za każdym dowód, za znalezione zwierzęta lub rozpoznane przyprawy, otrzymuje się teraz cztery

mapy, na której zaznaczono miejsce ukrycia cudownego leku. Wkrótce zorientujecie się, że każda grupa otrzymała tylko część mapy i tylko razem możecie znaleźć lekarstwo. Mapa jest teraz skądś odana przez wszystkie grupy i możecie rozpocząć poszukiwania. Na koniec wszyscy razem możecie zabrać cudowne lekarstwo (np. duży torbę Sugas).

Cel ćwiczenia:

Dzieci powinny potrzebować dwóch zmysłów "wzroku" i "słuchu" i w ten sposób rozróżniać i poznawać różne zwierzęta i rośliny. Wzmacnia się poczucie wspólnoty, ponieważ wszyscy znajdują się w tej samej sytuacji. Nie jest to gra przeciwko sobie, ale ze sobą.



Materiał

- Taśma do oznaczania ścieżek
- Pochodnie do wyznaczenia pola gry
- różne przyprawy w jogurtownicach
- Lista zakupów dla każdej grupy
- Kartki papieru z nazwami zwierząt i przypraw (jako dowód)
- Mapa z zaznaczoną lokalizacją cudownego lekarstwa (wymieszana)

Odniesienie do źródła

Zdj?cie na ok?adce: Dzi?ki up rzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen f?ur die Jungschar!

Pomys? na gr?: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen f?ur die Jungschar!