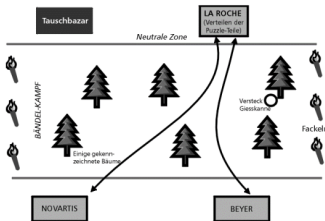


Konkurencja między wielonarodowymi przedsiębiorstwami chemicznymi



"La Roche" wynalazł wosk strunowy. Inne firmy też chcą go mieć. Przepis na niego można otrzymać od "La Roche", jest on rozbity na małe części. Worek musi być przygotowany w konewce. Trzeba go poszukać.

Wstęp

Firma "La Roche" wynalazła wosk do strun. Dzięki niemu można produkować bardzo długie struny gitarowe przy użyciu niewielkiej ilości materiału. Firmy "BAYER" i "Novartis" również chcą mieć ten worek, aby zachować konkurencyjność. Przepis na niego mogą otrzymać od firmy "La Roche", ale jest on rozbity na wiele małych części. Aby worek działał prawidłowo, musi być przygotowany w konewce. Trzeba poszukać tej konewki.

Gra

Pracownicy firm "Novartis" i "BAYER" zbierają części receptury z "La Roche". Droga tam prowadzi przez strefę walki ze wstępką. Receptura dostępna jest w dwóch wersjach (niebieska i czerwona napis). Każdy gracz otrzymuje jakąś część w "La Roche" - niezależnie od przynależności do grupy. Jeśli otrzyma kolor firmowy, przynosi część do swojej kompanii. Jeśli kolor mu nie odpowiada, może udać się na bazar zamiany i zamienić się z przeciwnikiem. Jednak puzzle o innym kolorze nie muszą być od razu wymieniane. Można spróbować uniemożliwić przeciwnikowi ukrycie przepisu, zatrzymując wazne kawałki. Kto zostanie oskubany w walce o wstępkę, musi oddać swój puzzle, stanąć na miejscu i zaśpiewać piosenkę. Musi zaśpiewać tak długo, aż zostanie otoczony przez dwóch innych graczy i tym samym odkupiony.

W obrębie obszaru walki o wstęgę niektóre drzewa (ok. 10) są oznaczone strunami gitarowymi. W promieniu ok. 5 metrów od jednego z tych drzew ukryta jest konewka, której szukają obie grupy.

Wygrywa ta grupa, która na koniec gry znalazła konewkę i ukryła przepis.

Ponieważ jest to gra nocna, pole gry nie powinno być zbyt duże, zwłaszcza dla grupy wiekowej 8-12 lat. Tak czy inaczej korzystnie jest być w grupach, trzeba wtedy zaśpiewać piosenki przez znacznie krótszy czas, a do wykupienia.



Materia?

- Konewka
- Struny gitarowe (lub drut) do oznaczenia drzew
- kilka pochodni do wyznaczenia granic pola gry
- dwa identyczne puzzle z przepisami
- We?na do walki na wst??ki
- Ta?ma dla ptaków do oznaczenia s?upków

Odn?nik do ?ród?a

Zdj?cie na ok?adce: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomys? na gr?: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!