

Z?ote Akwarium



Trzy zespo?y chc? otworzy? restauracj? z rybami i owocami morza. Aby zapewni? jej d?ugotrwa?e przetrwanie, niezb?dne jest dobre wyszkolenie personelu. Ponadto zawsze korzystnie jest, gdy restauracja mo?e pochwali? si? jak najwi?ksz? liczb? gwiazdek. Powa?ne jury przyzna z?ote akwarium restauracji, która ma najbardziej oryginalne i kreatywne pomys?y

Przebieg gry Cz??? pierwsza

- Tworz? si? trzy grupy (lub wi?cej, w zale?no?ci od liczby uczestników)
- Ka?da grupa ma do dyspozycji jedno pomieszczenie na swoj? restauracj?.
- W pozosta?ych pomieszczeniach rozmieszczone s? poszczególne szkolenia (dok?adniejszy opis poni?ej):

Kurs rybny

Kurs kupowania

Kurs serwowania

Kurs przemawiania

Kurs gotowania

Kurs sprz?tania

Kurs fakturowania

- Ka?dy cz?onek grupy otrzymuje karnet (patrz "Wzór kopii" - Akwarium.pdf), na którym potwierdzana jest obecno?? na kursach.
- Ka?dy z graczy realizuje kursy samodzielnie, nie ma potrzeby zwracania uwagi na pozosta?ych w grupie.
- W ka?dym kursie mo?na uczestniczy? maksymalnie pi?? razy
- Zarobione na kursach jedzenie b?dzie mo?na odebra? w restauracji.
- Je?li ka?dy kurs zosta? odwiedzony raz, skutkuje to jedn? gwiazdk? dla odpowiedniego gracza, je?li wszystkie zosta?y odwiedzone dwa razy, dwiema gwiazdkami itd.
- Na koniec pierwszej cz??ci ustala si? liczb? gwiazdek dla restauracji: Decyduj?ca jest tu minimalna liczba gwiazdek uzyskana przez ka?d? osob?. Oznacza to, ?e je?li jeden cz?onek grupy ma pi?? gwiazdek, ale inny ma tylko dwie, restauracja otrzyma tylko dwie gwiazdki.
- Ju? podczas pierwszej cz??ci gry gracze, którzy zebrali ju? wiele gwiazdek, mog? po?wi?ci? si? zadaniom drugiej cz??ci (komponowanie menu, pisanie menu,...)

Druga cz??? gry

- Nale?y teraz urz?dzi? restauracj?. Potrawy z pierwszej cz??ci gry musz? zosta? zestawione w celu stworzenia specjalnego menu, a pomieszczenie powinno zosta? przekszta?cone w

restauracji?. Wi?cej lub mniej czasu i materia?ów mo?na po?wi?ci? na dekoracji? pomieszczenia, ale najwa?niejsza jest oryginalna prezentacja potraw.

- Trzyosobowe jury zostanie powo?ane przez zespó? liderów do oceny restauracji. Pod uwag? b? d?brane nast?puj?ce punkty (gracze zostan? wcze?niej poinformowani):

Dekoracja, wyposa?enie (ocenia? wed?ug danych warunków w pomieszczeniu i dost?pnych materia?ów. (Kreatywny i oryginalny projekt?).

Menu (Jak dobrze zosta?o dostosowane do tematyki restauracji rybnej?)

Obs?uga (Poprawna obs?uga, jak wyuczona?)

Prezentacja przez gospodarza (Jak ca?o?? jest sprzedawana klientowi?)

Liczba gwiazdek

(Mo?na równie? oceni? inne punkty)

- Procedura oceny (musi by? równie? wcze?niej przekazana zawodnikom):

Wszyscy odwiedzaj? jedn? restauracj? po drugiej.

Lider (nie z jury) udost?pnia si? jako go??.

Odpowiednia grupa musi teraz przedstawi? klientowi swoj? restauracj? i menu, wyja?ni? je itp. Go?? mo?e równie? zadawa? natr?tne pytania, aby sprawdzi? szybki dowcip personelu.

Go?? mo?e równie? zadawa? natr?tne pytania, aby przetestowa? szybki dowcip personelu.

Go?ciowi nale?y poda? menu, które chce.

- Kiedy wszystkie restauracje zostan? przetestowane, jury udaje si? na narad?. W tym czasie gracze mog? nape?ni? swoje brzuchy w swoich restauracjach.
- Na koniec jury og?asza ranking. Przyznanie z?otego akwarium.

Posty / Liderzy

Podstawow? zasad? dotycz?c? postów jest:

Wymagania wzrastaj? za ka?dym razem, gdy gracz bierze udzia? w kursie. Nie chodzi o to, aby powtarza? kurs a? do jego spe?nienia. Dzieci nie powinny ?wiczy? danego kursu przez nadmiernie d?ugi czas. Nie powinno by? te? tak, ?e w jednym kursie uczestniczy?y ju? pi?? razy, a w innym tylko dwa razy.

Kurs

Opis

Ka?dy w restauracji rybnej, od kucharza po sprz?taczk?, powinien wiedzie?, jak ?owi? ryby z zawi?zanymi oczami:

W? dkowanie

- Puszki z foli? trzeba ?owi? na w?dk?
- W puszkach znajduj? si? s?one ryby
- Odleg?o?? od ryby mo?e by? zwi?kszona z ka?dym poziomem gwiazdy.

Materia?

- W?dki
- Puszki z foli? lub co? podobnego
- S?one ryby

Zakupy	<p>Zakupy to również bardzo ważna rzecz:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Koszyk na zakupy jest pełen przedmiotów (co najmniej 30)■ W zależności od tego, ile przedmiotów uczeń zapamięta, dostaje określony ilość jedzenia.	<ul style="list-style-type: none">■ Smarties, gumowe misie, syrop, ...■ Koszyk na zakupy pełen przedmiotów■ Lista przedmiotów
Serwowanie	<p>Kurs serwowania buduje się, od gwiazdki do gwiazdki:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Tor przeszkód przez krzesło, stół z tacą do serwowania2. Ustawić stół tak szybko, jak to możliwe.3. Tor przeszkód o podwyższonym stopniu trudności4. podawać prawidłowo5. powtórzenie testów od 1 do 4	<ul style="list-style-type: none">■ Naczynia (najlepiej plastikowe)■ Sztućce■ Taca do serwowania■ Stół i krzesła
Mówiący	<p>Zawsze miły i przyjazny. Weź udział w małym kursie mowy, aby twój język nigdy się nie pomylił:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gracz powinien opowiedzieć dowcip o restauracji lub kelnerze.2. Przeczytaj tekst na głos (z książki kucharskiej)3. Powiedzenie: Kiedy muchy latają za muchami, muchy latają za muchami.4. Powiedzenie: Fischers Fritz łowi świeże ryby, świeże ryby łowi Fischers Fritz.5. Powiedzenie: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult. <p>(Recytuj powiedzenia jak najszybciej i bez błędów)</p>	<ul style="list-style-type: none">■ Tekst do przeczytania na głos■ Plansza z powiedzeniami
Gotowanie	<ol style="list-style-type: none">1. Zetrzeć tabliczkę czekolady2. Wyciskanie pomarańczy3. Obrać jabłko (jak najdłużej)4. jak 15. jak 3 <p>Przetworzoną żywność zbieramy na stanowisku i na koniec dzielimy po równo między wszystkie grupy.</p>	<ul style="list-style-type: none">■ Czekolada, pomarańcze, jabłko■ Tarka, obieraczka, sokowirówka
Czyszczenie	<p>Kolejność nie ustalona, różne sprzątanie: Podnieść podłogę, wyczyścić zlew, wyczyścić lustro, umyć talerze....</p>	<ul style="list-style-type: none">■ odpowiednie narzędzia czyszczące

Arytmetyka

Aby trenować umiejętności arytmetyczne, gracze grają z instruktorem w Halli-Galli (celem tej gry jest jak najszybsze naciśnięcie dzwonka, gdy na kartach do gry na stole znajduje się pięć identycznych owoców). W grze można grać jeden na jednego lub z kilkoma graczami, jeżeli w kursie uczestniczy jednocześnie dwóch lub trzech. Prowadzący kurs powinien być dobrym graczem w Halli-Galli, aby mógł zwiększyć stopień trudności dla graczy od gwiazdki do gwiazdki.

■ Halli-Galli

Materiały

- Materiały dla elementów patrz wyżej
- Materiały do dekoracji, przybory do malowania znaków itp.
- Karnety (patrz kopia tomu - Akwarium.pdf)
- Złote akwarium (choć raz potrzebna jest wyobraźnia prowadzących!)

[Akwarium.pdf](#)

Odniesienie do źródła

Zdjęcie na okładce: Canva

Pomysł na grę: Dziękuję uprzejmie www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!