

Przeładowani chrześcijanie



Równoległe toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci mają za zadanie zbudować miasto. Niektóre z nich zostają wybrane jako chrześcijanie i prozelityzują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i przeładują chrześcijan.

Wyjaśnienie gry

Równoległe toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci muszą zbudować miasto, na które muszą pracować. Z czasem niektóre z nich zostają wybrane na chrześcijan i prozelityzują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i przeładują chrześcijan.

- Uwagi: Po zakończeniu zaleca się refleksję nad tematem. Możliwe punkty centralne: Pozostał chrześcijaninem i sprawdził się; Był wiernym, pozostał wiernym (swojej wierze); Wspólne cierpienie zbliża ludzi.
- Ważne: Sytuacja przeładowanych chrześcijan na Wschodzie (lub w innych miejscach) powinna być przeżywana w dwóch grach prowadzonych jednocześnie. Dzieci zostają wprowadzone do gry pobocznej, ale (na początku) **nie** wiedzą **nic** o drugiej grze.

Gra poboczna

W grze pobocznej istnieją trzy grupy:

- **Władza państwowa:** Władza państwowa jest odpowiedzialna za gospodarkę. Przejmuje absolutną kontrolę nad dystrybucją dóbr, tworzeniem miejsc pracy i funkcjami policyjnymi. Jest to najwyższy szczebel hierarchii. W tej grupie znajdują się tylko przywódcy.
- **Mieszkańcy wsi:** Mieszkańcy wsi (2 grupy) zajmują się budową swojego miasta. Całkowicie przypomina zawody: kto ma największe/najpiękniejsze miasto na końcu? Wykonują pracę dla państwa i zarabiają pieniądze. Za te pieniądze mogą potem kupić potrzebne rzeczy do miasta. Mieszkańcy pracują dla państwa (grupa władzy państwowej). Mogą wybierać spośród następujących zawodów:
 - Cięcie kamieni
 - Zbieranie drewna
 - Zbieranie mięci
 - Był policjantem
- Są tu dwa warianty gry (uwaga, skomplikowane!): 1. Na początku są dwie grupy wiosek i już jedna grupa policjantów (łatwiejszy)

2. Na początku są trzy grupy wioskowe. Policjanci są "rekrutowani" (jednak) z tych trzech grup

- lista może na dowolnie rozszerza?

Dzięki tym pracom zarabiają pieniądze, za które można kupić materiały do budowy miasta (kamienie Domino Rail, które są warstwowe, [lub inne]). Nie ma żadnych zmian, wahań cen i sabotażu. Ponieważ ta gra jest tylko grą poboczną, w zupełności wystarcza w ten sposób. "Wygrywa" ten, kto zbudować największe/najpiękniejsze miasto.

Gra główna

W grze głównej również istnieją trzy grupy, ale są one uporządkowane inaczej niż grupy w grach czystkowych (żeby było jasne: to nie są osobne grupy, gracze, którzy są w jednej z tych grup, są również w jednej z trzech grup czystkowych):

- **Chrześcijanie:** Chrześcijanie są wybierani potajemnie na początku popołudnia, tak aby nikt poza zainteresowanymi nie wiedział o ich istnieniu. Muszą się regularnie spotykać (spotkania, nie zapomnijcie o kartach spotkań, patrz niżej) i śpiewać pieśni itp. muszą też przestrzegać nakazu misyjnego. Ponadto muszą wypełniać Wielką Komisję, czyli gości Dobrego Nowin i namawiać innych do zostania chrześcijanami. Jeżeli wejdą w kontakt z niewłaściwymi osobami, tajemnica jest zagrożona i wzywana jest policja.
- **NN-Chrześcijanie:** "Not-yet-Christians". Są zwykłymi endurowcami (gra poboczna) i dopiero z czasem dowiadują się, że istnieją również chrześcijanie. Można ich nawrócić i wtedy są również chrześcijanami.
- **Władza państwowa:** Jest odpowiedzialna za bezpieczeństwo i porządek. Jest to ta sama grupa, co w grze pobocznej. Mogą tu uczestniczyć tylko "niechrześcijanie" [w grze oczywiście!!!!]. Władza państwowa składa się w idealnym przypadku tylko z przywódców.

Chrześcijanie spotykają się na pierwszym zebraniu krótko po rozpoczęciu gry pobocznej i tam zostaje im wyznaczona gra. Dalej postępujesz normalnie, ale musisz wypełniać swoje zadania. Z czasem władza państwowa dowiaduje się o działalności chrześcijan i dąży do ich eliminacji. Musisz dowiedzieć się, kiedy i gdzie są zgromadzenia i zniszczyć je. Maltretuj chrześcijan według następującego schematu:

- Rzucanie balonów z wodą na okręgo *
- Porzucenie ich w jaskini bez pochodni
- * Przywiązanie ich do drzewa i śaskotanie *
- Chrześcijanie muszą zrezygnować z przekąski.
- Ukradnij sznurówki jednego buta
- Kradnij sznurówki drugiego buta
- * Rubbing it with dirt *

* Tu powinien wkroczyć zdrowy rozsądek policjantów! Lista powinna być dostosowana do okoliczności zabawy, pogody i uczestniczących w niej dzieci!

Chrześcijanie mogą w każdej chwili wyrzec się i odłączyć od chrześcijaństwa. Zostanie to dla nich odnotowane na karcie zbiórki. Na tym odcinku są wszystkie spotkania (podpis prowadzącego)

spotkanie), jak równie? to, kiedy chrze?cijanin zosta? z?apany. Je?li chrze?cijanin wyrzeknie si? i zostanie ponownie z?apany, zostanie przywi?zany do drzewa i obrzucony balonem z wod? (cel policji przy tej akcji: nieuczciwo?? musi zosta? powstrzymana, st?d surowa kara. Kara ta grozi abdykuj?cemu chrze?cijaninowi!!!) [lepsza jest strzykawka z wod?].

W szeregach chrze?cijan jest informator, który informuje policj? o spotkaniach. Nie wolno go z?apa?, ale jest bardzo dobrze op?acany.

W mi?dzyczasie chrze?cijanie musz? te? zarabia? pieni?dze i pomaga? w budowie miasta. W ko?cu to jest g?ównie dla graczy. Spotkania chrze?cijan musz? by? utrzymywane w absolutnej tajemnicy. Praca misyjna nie mo?e wi?c odbywa? si? na otwartej ulicy i w Larifari, ale musi mie? miejsce w tajemnicy.

Mo?na za?o?y?, ?e na pocz?tku wiele dzieci chce zosta? chrze?cijanami. Dlatego te? nadu?ycia staj? si? coraz bardziej dotkliwe. Prawdziwym zwyci?zc? w grze jest ten, kto uczestniczy? w najwi?kszej liczbie spotka?, czyli kto najd?u?ej pozosta? chrze?cijaninem.

Materia?

- Woda w kanistrze
- Balony z wod? lub strzykawki
- Kamienie do domina (dowolny materia? do budowy domów, miasta)
- M?otki
- Karty monta?owe
- Policyjne tablice rejestracyjne
- Pieni?dze
- Sznury linowe

Odno?nik do ?ród?a

Zdj?cie na ok?adce: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomys? na gr?: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!