

WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
09.04.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Prześladowani chrześcijanie



Równolegle toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci mają za zadanie zbudować miasto. Niektóre z nich zostają wybrane jako chrześcijanie i prozelityzują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i prześladują chrześcijan.

Wyjaśnienie gry

Równolegle toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci muszą zbudować miasto, na które muszą pracować. Z czasem niektóre z nich zostają wybrane na chrześcijan i prozelityzmują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i prześladują chrześcijan.

- Uwagi: Po zakończeniu zaleca się refleksję nad tematem. Możliwe punkty centralne: Pozostać chrześcijaninem i sprawdzić się; Być wiernym, pozostać wiernym (swojej wierze); Wspólne cierpienie zbliża ludzi.
- Ważne: Sytuacja prześladowanych chrześcijan na Wschodzie (lub w innych miejscach) powinna być przeżywana w dwóch grach prowadzonych jednocześnie. Dzieci zostają wprowadzone do gry pobocznej, ale (na początku) **nie** wiedzą **nic** o drugiej grze.

Gra poboczna

W grze pobocznej istnieją trzy grupy:

- **Władza państwowa:** Władza państwowa jest odpowiedzialna za gospodarkę. Przejmuje absolutną kontrolę nad dystrybucją dóbr, tworzeniem miejsc pracy i funkcjami policyjnymi. Jest to najwyższy szczebel hierarchii. W tej grupie znajdują się tylko przywódcy.
- Mieszkańcy **wsi:** Mieszkańcy wsi (2 grupy) zajmują się budową swojego miasta. Całość przypomina zawody: kto ma największe/najpiękniejsze miasto na końcu? Wykonują pracę dla państwa i zarabiają pieniądze. Za te pieniądze mogą potem kupić potrzebne części do miasta. Mieszkańcy pracują dla państwa (grupa władzy państwowej). Mogą wybierać spośród następujących zawodów:
  - Cięcie kamieni
  - Zbieranie drewna
  - Zbieranie śmieci
  - Być policjantem

- Są tu dwa warianty gry (uwaga, skomplikowane!): 1. Na początku są dwie grupy wiosek i już jedna grupa policjantów (łatwiejszy)

  2. Na początku są trzy grupy wioskowe. Policjanci są "rekrutowani" (jednak) z tych trzech grup
- listę można dowolnie rozszerzać

Dzięki tym pracom zarabiają pieniądze, za które można kupić materiały do budowy miasta (kamienie Domino Rail, które są warstwowe, [lub inne]). Nie ma żadnych zmian, wahań cen i sabotażu. Ponieważ ta gra jest tylko grą poboczną, w zupełności wystarcza w ten sposób. "Wygrywa" ten, kto zbudował największe/najpiękniejsze miasto.

Gra główna

W grze głównej również istnieją trzy grupy, ale są one uporządkowane inaczej niż grupy w grach cząstkowych (żeby było jasne: to nie są osobne grupy, gracze, którzy są w jednej z tych grup, są również w jednej z trzech grup w grach cząstkowych):

- **Chrześcijanie:** Chrześcijanie są wybierani potajemnie na początku popołudnia, tak aby nikt poza zainteresowanymi nie wiedział o ich istnieniu. Muszą się regularnie spotykać (spotkania, nie zapomnijcie o kartach spotkań, patrz niżej) i śpiewać pieśni itp. muszą też przestrzegać nakazu misyjnego. Ponadto muszą wypełniać Wielką Komisję, czyli głosić Dobrą Nowinę i namawiać innych do zostania chrześcijanami. Jeśli wejdą w kontakt z niewłaściwą osobą, tajemnica jest zagrożona i wzywana jest policja.
- **NN-Chrześcijanie:** "Not-yet-Christians". Są zwykłymi endurowcami (gra poboczna) i dopiero z czasem dowiadują się, że istnieją również chrześcijanie. Można ich nawrócić i wtedy są również chrześcijanami.
- **Władza państwowa:** Jest odpowiedzialna za bezpieczeństwo i porządek. Jest to ta sama grupa, co w grze pobocznej. Mogą tu uczestniczyć tylko "niechrześcijanie" [w grze oczywiście!!!!]. Władza państwowa składa się w idealnym przypadku tylko z przywódców.

Chrześcijanie spotykają się na pierwszym zebraniu krótko po rozpoczęciu gry pobocznej i tam zostaje im wyjaśniona gra. Dalej postępujesz normalnie, ale musisz wypełniać swoje zadania. Z czasem władza państwowa dowiaduje się o działalności chrześcijan i dąży do ich eliminacji. Musisz dowiedzieć się, kiedy i gdzie są zgromadzenia i zniszczyć je. Maltretują chrześcijan według następującego schematu:

- Rzucanie balonów z wodą na okrągło *
- Porzucenie ich w jaskini bez pochodni
- * Przywiązanie ich do drzewa i łaskotanie *
- Chrześcijanie muszą zrezygnować z przekąski.
- Ukradnij sznurówkę jednego buta
- Kradnąc sznurówki drugiego buta
- * Rubbing it with dirt *

* Tu powinien wkroczyć zdrowy rozsądek policjantów! Lista powinna być dostosowana do okoliczności zabawy, pogody i uczestniczących w niej dzieci!

Chrześcijanie mogą w każdej chwili wyrzec się i odłączyć od chrześcijaństwa. Zostanie to dla nich odnotowane na karcie zbiórki. Na tym odcinku są wszystkie spotkania (podpis prowadzącego spotkanie), jak również to, kiedy chrześcijanin został złapany. Jeśli chrześcijanin wyrzeknie się i zostanie ponownie złapany, zostanie przywiązany do drzewa i obrzucony balonem z wodą (cel policji przy tej akcji: nieuczciwość musi zostać powstrzymana, stąd surowa kara. Kara ta grozi abdykującemu chrześcijaninowi!!!) [lepsza jest strzykawka z wodą].

W szeregach chrześcijan jest informator, który informuje policję o spotkaniach. Nie wolno go złapać, ale jest bardzo dobrze opłacany.

W międzyczasie chrześcijanie muszą też zarabiać pieniądze i pomagać w budowie miasta. W końcu to jest głównie dla graczy. Spotkania chrześcijan muszą być utrzymywane w absolutnej tajemnicy. Praca misyjna nie może więc odbywać się na otwartej ulicy i w Larifari, ale musi mieć miejsce w tajemnicy.

Można założyć, że na początku wiele dzieci chce zostać chrześcijanami. Dlatego też nadużycia stają się coraz bardziej dotkliwe. Prawdziwym zwycięzcą w grze jest ten, kto uczestniczył w największej liczbie spotkań, czyli kto najdłużej pozostał chrześcijaninem.

Materiał

- Woda w kanistrze
- Balony z wodą lub strzykawki
- Kamienie do domina (dowolny materiał do budowy domów, miasta)
- Młotki
- Karty montażowe
- Policyjne tablice rejestracyjne
- Pieniądze
- Sznury linowe

Odnośnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki up rzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dzięki uprzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Prześladowania chrześcijan
Zabawa na świeżym powietrzu
Misja
Gra fabularna
Pościg

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
20–30
30 – 100

Biblia
Historia
Temat:

Teren / otoczenie
Łąka
Las
Miasto

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Materiał

Współtwórcy
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/przesladowani-chrzescijanie