

## Przeładowani chrześcijanie

Równolegle toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci mają za zadanie zbudować miasto. Niektóre z nich zostają wybrane jako chrześcijanie i prozelityzują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i przeładowują chrześcijan.

### Wyjaśnienie gry

Równolegle toczą się dwie gry. W oficjalnej grze dzieci muszą zbudować miasto, na które muszą pracować. Z czasem niektóre z nich zostają wybrane na chrześcijan i prozelityzują wśród innych. Władze państwowe/policja chcą temu zapobiec i przeładowują chrześcijan.

- Uwagi: Po zakończeniu zaleca się refleksję nad tematem. Możliwe punkty centralne: Pozostał chrześcijaninem i sprawdził się; Był wiernym, pozostał wiernym (swojej wierze); Wspólne cierpienie zbliża ludzi.
- Ważne: Sytuacja przeładowanych chrześcijan na Wschodzie (lub w innych miejscach) powinna być przeżywana w dwóch grach prowadzonych jednocześnie. Dzieci zostają wprowadzone do gry pobocznej, ale (na początku) **nie** wiedzą **nic** o drugiej grze.

### Gra poboczna

W grze pobocznej istnieją trzy grupy:

- **Władza państwowa:** Władza państwowa jest odpowiedzialna za gospodarkę. Przejmuje absolutną kontrolę nad dystrybucją dóbr, tworzeniem miejsc pracy i funkcjami policyjnymi. Jest to najwyższy szczebel hierarchii. W tej grupie znajdują się tylko przywódcy.
- **Mieszkańcy wsi:** Mieszkańcy wsi (2 grupy) zajmują się budową swojego miasta. Całość przypomina zawody: kto ma największe/najpiękniejsze miasto na końcu? Wykonują pracę dla państwa i zarabiają pieniądze. Za te pieniądze mogą potem kupić potrzebne rzeczy do miasta. Mieszkańcy pracują dla państwa (grupa władzy państwowej). Mogą wybierać spośród następujących zawodów:
  - Cięcie kamieni
  - Zbieranie drewna
  - Zbieranie mięci
  - Był policjantem
- Są tu dwa warianty gry (uwaga, skomplikowane!): 1. Na początku są dwie grupy wiosek i jedna grupa policjantów (łatwiejszy)
  2. Na początku są trzy grupy wioskowe. Policjanci są "rekrutowani" (jednak) z tych trzech

grup

- list? mo?na dowolnie rozszerza?

Dzi?ki tym pracom zarabiaj? pieni?dze, za które mo?na kupi? materia?y do budowy miasta (kamienie Domino Rail, które s? warstwowe, [lub inne]). Nie ma ?adnych zmian, waha? cen i sabota?u. Poniewa? ta gra jest tylko gr? poboczn?, w zupe?no?ci wystarcza w ten sposób. "Wygrywa" ten, kto zbudowa? najwi?ksze/najpi?kniejsze miasto.

## Gra g?ówna

W grze g?ównej równie? istniej? trzy grupy, ale s? one uporz?dkowane inaczej ni? grupy w grach cz?stkowych (?eby by?o jasne: to nie s? osobne grupy, gracze, którzy s? w jednej z tych grup, s? równie? w jednej z trzech grup w grach cz?stkowych):

- **Chrze?cijanie:** Chrze?cijanie s? wybierani potajemnie na pocz?tku popo?udnia, tak aby nikt poza zainteresowanymi nie wiedzia? o ich istnieniu. Musz? si? regularnie spotyka? (spotkania, nie zapomnijcie o kartach spotka?, patrz ni?ej) i ?piewa? pie?ni itp. musz? te? przestrzega? nakazu misyjnego. Ponadto musz? wype?nia? Wielk? Komisj?, czyli g?osi? Dobr? Nowin? i namawia? innych do zostania chrze?cijanami. Je?li wejd? w kontakt z niew?a?ciw? osob?, tajemnica jest zagro?ona i wzywana jest policja.
- **NN-Chrze?cijanie:** "Not-yet-Christians". S? zwyk?ymi endurowcami (gra poboczna) i dopiero z czasem dowiaduj? si?, ?e istniej? równie? chrze?cijanie. Mo?na ich nawróci? i wtedy s? równie? chrze?cijanami.
- **W?adza pa?stwowa:** Jest odpowiedzialna za bezpiecze?stwo i porz?dek. Jest to ta sama grupa, co w grze pobocznej. Mog? tu uczestniczy? tylko "niechrze?cijanie" [w grze oczywi?cie!!!!]. W?adza pa?stwowa sk?ada si? w idealnym przypadku tylko z przywódców.

Chrze?cijanie spotykaj? si? na pierwszym zebraniu krótko po rozpocz?ciu gry pobocznej i tam zostaje im wyja?niona gra. Dalej post?pujesz normalnie, ale musisz wype?nia? swoje zadania. Z czasem w?adza pa?stwowa dowiaduje si? o dzia?alno?ci chrze?cijan i d??y do ich eliminacji. Musisz dowiedzie? si?, kiedy i gdzie s? zgromadzenia i zniszczy? je. Maltretuj? chrze?cijan wed?ug nast?puj?cego schematu:

- Rzucanie balonów z wod? na okr?g?o \*
- Porzucenie ich w jaskini bez pochodni
- \* Przywi?zanie ich do drzewa i ?askotanie \*
- Chrze?cijanie musz? zrezygnowa? z przek?ski.
- Ukradnij sznurówk? jednego buta
- Kradn?c sznurówki drugiego buta
- \* Rubbing it with dirt \*

\* Tu powinien wkroczy? zdrowy rozs?dek policjantów! Lista powinna by? dostosowana do okoliczno?ci zabawy, pogody i uczestnicz?cych w niej dzieci!

Chrze?cijanie mog? w ka?dej chwili wyrzec si? i od??czy? od chrze?cija?stwa. Zostanie to dla nich odnotowane na karcie zbiórki. Na tym odcinku s? wszystkie spotkania (podpis prowadz?cego spotkanie), jak równie? to, kiedy chrze?cijanin zosta? z?apany. Je?li chrze?cijanin wyrzeknie si? i

zostanie ponownie zapaany, zostanie przywiązany do drzewa i obrzucony balonem z wodą (cel policji przy tej akcji: nieuczciwość musi zostać powstrzymana, stąd surowa kara. Kara ta grozi abdykującemu chrześcijaninowi!!!) [lepsza jest strzykawka z wodą].

W szeregach chrześcijan jest informator, który informuje policję o spotkaniach. Nie wolno go zapaać, ale jest bardzo dobrze opacany.

W mi dzyczasie chrześcijanie muszą też zarabiać pieniądze i pomagać w budowie miasta. W końcu to jest głównie dla graczy. Spotkania chrześcijan muszą być utrzymywane w absolutnej tajemnicy. Praca misyjna nie może więc odbywać się na otwartej ulicy i w Larifari, ale musi mieć miejsce w tajemnicy.

Można założyć, że na początku wiele dzieci chce zostać chrześcijanami. Dlatego też nadużycia stają się coraz bardziej dotkliwe. Prawdziwym zwycięzcą w grze jest ten, kto uczestniczy w największej liczbie spotkań, czyli kto najdłużej pozostaje chrześcijaninem.

## Materiał

- Woda w kanistrze
- Balony z wodą lub strzykawki
- Kamienie do domina (dowolny materiał do budowy domów, miasta)
- Miotki
- Karty montażowe
- Policyjne tablice rejestracyjne
- Pieniądze
- Sznury linowe

## Odnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dziękuję [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dziękuję [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!