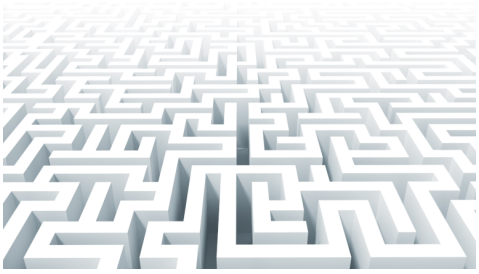


WYSŁANE PRZEZ
Markus.Sigrist

ON
10.04.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Labirynt z 43 pytaniami



Labirynt to rodzaj wyścigu z 44 słupkami. Poprawne rozwiązanie słupka zawsze skutkuje podejściem do kolejnego słupka. Jeśli wybierzesz złe rozwiązanie, musisz poczekać trochę dłużej

Przygotowanie gry

1. Wydrukuj arkusz z pytaniami, wytnij poszczególne pytania i rozdaj je zgodnie z harmonogramem.
2. Miejsce: Gra może być rozgrywana w pomieszczeniach lub na zewnątrz. W razie deszczu najlepiej włożyć pytania do plastikowej torby. Pytania 28, 41, 9, 24, 37 i 29 znajdują się w pobliżu startu, słupek 14 jest w pobliżu mety. Można też grać na większym obszarze, w zależności od dostępnego czasu.
3. Wydrukuj arkusz z postami dla każdej grupy, pierwszy post jest podany, pozostałe wynikają z odpowiedzi.
4. Arkusz pytań z rozwiązaniami (prawidłowa odpowiedź podkreślona) jest dla prowadzącego grę.
5. Można dowolnie dostosować arkusz z pytaniami i wybrać inne pytania (szczególnie polecane dla grup spoza Szwajcarii). W przypadku zastosowania innych pytań należy zwrócić uwagę na to, aby przy poprawnej odpowiedzi podać prawidłowy numer kolejnego elementu! W przeciwnym razie chaos jest doskonały

Zasady dla uczestników:

1. Gra odbywa się w grupach 2- lub 3-osobowych (w razie potrzeby mogą być też pojedyncze osoby lub grupy 4-osobowe)
2. Materiały: kartka z plakatem, coś do pisania. Jeśli gra jest rozgrywana na zewnątrz w nocy, potrzebna jest dodatkowa latarka
3. Nie wolno używać pomocy (telefon komórkowy, biblia itp.)
4. Gdy znajdziesz się przy słupie, rozwiąż zadanie (wybierz spośród 3 możliwych odpowiedzi, w przypadku niektórych słupów jest ich więcej), a następnie udaj się do słupa z podanym numerem. Być może trzeba będzie trochę poszukać. Jeśli odpowiedź była błędna, trzeba po prostu przejść do kolejnych przedmiotów, w przeciwnym razie nic straconego!

   Wskazówka: Jeśli zobaczysz jakieś przedmioty, zapamiętaj numery i miejsce, może później natkniesz się na ten przedmiot.
5. Na kartce z postem napiszcie numer słupa i odpowiedź (wystarczą litery)

6. Pierwsza osoba, która dotrze do docelowego słupka i odda wypełniony arkusz słupka, zostaje zwycięzcą. Prowadzący może sprawdzić arkusze z postami, aby przekonać się, czy została zachowana logiczna trasa.

Odnośnik do źródła

Zdjęcie na okładce: Dzięki up rzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Pomysł na grę: Dzięki uprzejmościwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Posty
Zabawa na świeżym powietrzu
Orientacja
Labirynt
Program

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/labirynt-z-43-pytaniami