

Plac targowy

W warunkach obozowych lub w specjalnym dniu dzieci organizuj? kiermasz. Liderzy i opiekunowie odwiedzaj? kiermasz dla dzieci. Poprzez wspania?? ofert?, dzieci próbuj? zabra? pieni?dze na zabaw? od swoich opiekunów.

Rozgrywka

Przygotowanie

Grupy maj? godzin? na zbudowanie stoiska pasuj?cego do tematyki targów.

Oto kilka mo?liwych pomys?ów: Poci?g duchów, kasyno, stoisko z rzucaniem, salon pi?kno?ci, kiosk, kawa przez internet, wyst?py klaunów, biuro bukmacherskie, kurs umiej?tno?ci, k?cik czytania komiksów lub cokolwiek innego.

Pomys?ów jest wiele

Zorganizuj takie rzeczy, gdzie mo?esz naprawd? rozpie?ci? opiekunów dla odmiany.

To, ile grupy bior? za swoj? gr?, zale?y od nich. Ceny b?d? wyra?nie widoczne przed stoiskiem. Mo?na pobiera? op?aty za wst?p, op?aty za uczestnictwo lub ceny za minut?. Ceny mog? by? obni?ane lub podwy?szane - obowi?zuj? ceny wypisane na szyldzie. Czeki lub inne bilety zastawione przez liderów grup nie b?d? akceptowane

Teraz wszystkie pieni?dze zostan? sprawiedliwie podzielone mi?dzy opiekunów

Gra

Po przygotowaniu stoiska pieni?dze na zabaw? s? równomiernie rozdzielane mi?dzy opiekunów. Teraz odwiedzaj? targi i wydaj? swoje pieni?dze. Gry mo?na oczywi?cie dowolnie powtarza?. Jednak dla opiekunów powinno by? jasne, ?e wszystkie gry powinny by? rozegrane co najmniej raz!

Ramy czasowe s? ustalone (2 godziny s? w zupe?no?ci wystarczaj?ce - bez czasu na przygotowanie (1 godzina)).

Zwyci?zc? weso?ego miasteczka zostaje ta grupa, która na koniec ma najwi?cej pieni?dzy

Materia?

- Materia? do budowy stoiska (mo?e by? mniej lub bardziej rozbudowany)
- Ka?da grupa zapewnia materia? na swoje stoisko
- Pieni?dze do gry

?ród?a

Zdj?cie na ok?adk?: Canva

Pomys? na gr?: Dzi?ki uprzejmo?ci www.spielboerse.ch - Game Ideas for Jungschar!