

Hokey na muchy



Działanie podobnie do zwykłego unihokeja. Zamiast kijów hokejowych, gracze mają packę na muchy, a gra toczy się piłeczką do ping-ponga. Pole gry, wielkość grupy i rozmiar bramki można dostosować do własnych potrzeb.

Podstawowa idea

2 drużyny (ok. 4-7 graczy każda) grają przeciwko sobie. Mogą być oznaczone wstążkami. Każdy gracz ma packę na muchy jako kij. Piłeczką pingpongową można grać **tylko** za pomocą łapki na muchy. Celem jest zdobycie jak największej liczby bramek.

Bramki są ustawione w odległości około 10 metrów od siebie i mogą być również zbudowane inaczej w zależności od lokalizacji i materiałów (można użyć dwoma kijami/krzesłami itp.), jeżeli nie ma dostępnych bramek.

Liczebność drużyny można zmieniać w zależności od wielkości boiska i wymagań. Im większe boisko i im mniej graczy, tym bardziej intensywna jest gra dla graczy.

Możliwe warianty

- Gra na czas: która drużyna ma więcej bramek po 3 minutach / 5 minutach / 7 minutach itd
- Gra na liczbę bramek Gra na bramki: która drużyna pierwsza strzeli 3 bramki?
- Turniej: kilka grup gra przeciwko sobie, która drużyna wygra finał?
- Dice-fluke hockey: kostka do gry określa wielkość drużyny. Kostki są ponownie rzucone, gdy tylko zostanie strzelona bramka **lub** na przykład po 3 minutach.
- Wszyscy gracze muszą trzymać packę na muchy w "drugiej" ręce (np. lewej dla praworęcznych)
- ..

Materiały

- Packa na muchy (jedna na gracza)
- Piłeczka pingpongowa (kilka, na wypadek gdyby jedna się zepsowała)
- Bramka (może być zbudowana z różnych materiałów (dwa krzesła/kije/toggle/flagi, bramka itp.)
- Kolorowe wstążki dla podziału na drużyny
- Kości do gry



Źródło

Zdjęcie pŹródło: <https://de.vecteezy.com/png/1192434-olympisches-piktogramm-hockey>