

Przemyt Biblii

Celem gry jest przetransportowanie Biblii przez pole gry bez zgubienia jej przez łapaczy.

Instrukcje

Celem gry jest przetransportowanie Biblii przez pole gry bez zgubienia ich przez łapaczy. Gra kończy się, gdy wszystkie Biblie zostaną pomyślnie przesmuglowane.

W grze występują różne role:

- Dostarczanie Biblii:

Biblie są rozdawane przemytnikom po jednej stronie pola gry. Możliwe warianty rozdawania to quiz, zadania, kamień-papier-nożyce lub w zależności od nastroju.

- Przemytnicy:

Celem przemytników jest dostarczenie Biblii na drugi koniec pola gry. Biblie mogą być ukryte na całym ciele, jeśli to możliwe bez ich odkrycia. Na ciele można nosić do 3 Biblii jednocześnie.

- Zabieranie Biblii:

Na końcu pola gry znajduje się bezpieczne miejsce, w którym można przekazywać Biblie, a przemytnicy nie mogą zostać zapani.

- Łapacz:

Łapacze mogą łapać przemytników poprzez dotknięcie ramienia, pleców lub ręki. Aby znaleźć ukryte Biblie, łapacze mogą

- dotykać przemytników po nogach i ramionach,

- pytać, czy Biblia jest ukryta w określonym miejscu oraz

- i poprosić o otwarcie niektórych elementów odzieży.

Przechwycone Biblie są zwracane na wystawę Biblii.

Zasady (można je również modyfikować):

- Traktowanie siebie nawzajem z szacunkiem.

- Maksymalnie 3 Biblie mogą być noszone na ciele w tym samym czasie.

- Należy spełniać wymagania stawiane przez łapaczy (np. zdjąć but).

Gry można dostosować do różnych fabuły.

Materiały

- Biblie (np. drewniane klocki)
- Torby dla łapaczy do transportu Biblii
- Pole gry
- Łapacz

Źródło

Obraz ogólny: Canva.com