

## Gra liczbowa



Pełna akcji gra terenowa. Najlepiej nadaje się do lasu.

## Realizacja

Tworzone są 2 zespoły. Każda drużyna otrzymuje worek koszulek z 4-cyfrowym numerem wydrukowanym z przodu i z tyłu. Każdy gracz musi nosić koszulkę. Numer nie może być zakryty żadnymi przenośnymi przedmiotami, ramionami lub rękami. Wyjątkiem są gracze, którzy nie mają rąk i ramion. Gracz może używać własnych nóg.

Kawałek papieru i długopis są umieszczane obok torby z koszulkami.

Obie drużyny umieszczają swój flagę około 15 metrów przed swoją torbą z koszulkami. Flaga musi być oczywiście odwrócona.

Obszar o średnicy około 10 metrów jest oznaczony na środku boiska taśmą odgradzającą. Lider gry znajduje się w tym obszarze.

## Cel gry

Zdobycie jak największej liczby punktów jako drużyna podczas gry.

## Zdobywanie punktów

- Każda wyczytana liczba oznacza jeden punkt dla drużyny przeciwnej. Wynik jest liczony poprzez zaznaczenie na papierze obok koszulek za każdym razem, gdy numer zostanie odczytany, a koszulka musi zostać zmieniona. Tutaj liczy się uczciwość.

- W oznaczonym obszarze na środku boiska prowadzący grę zatrzymuje czas, aby sprawdzić, która drużyna dłużej zajmowała środkową strefę. Mistrz gry zatrzymuje się z 2 stoperami, po jednym dla każdej drużyny. Uruchamia stoper drużyny, w której strefie znajduje się więcej osób. Po każdym 10 minutach drużyna z dłuższym czasem otrzymuje +10 punktów. Oba zegary są resetowane i uruchamiane ponownie.

- Na koniec gry przyznawane są punkty za flagi:

- Jeśli drużyna posiada obie flagi (swoją i przeciwnika), otrzymuje +30 punktów

- Jeśli drużyna ma tylko flagę przeciwnika, +20 punktów

- Jeśli drużyna ma tylko własną flagę, +10 punktów

## Procedura gry

Gdy obie drużyny są gotowe, gra rozpoczyna się na gwizdek.

Gdy numer na koszulce zostanie odczytany, gracz musi wrócić do torby swojej drużyny, zaznaczyć to na arkuszu wyników i założyć nową koszulkę. Jeśli twój numer zostanie odczytany, gdy masz na sobie flagę, musisz wbić ją w ziemię na miejscu.

Jeśli komuś uda się przechwycić flagę, musi ona zostać wbita w ziemię obok jego własnej flagi (około 15 metrów przed workiem z koszulkami). Gracz może nosić przy sobie tylko jedną flagę, nie obie razem. Zdobyte flagi można odzyskać i umieścić z powrotem na ich pierwotnym miejscu. Na koniec gry punkty są rozdzielane i sumowane.

## Materiały

- Ponumerowane koszulki
- 2 flagi
- Taśma odgradzająca
- 2 stopery
- 2 kartki papieru z długopisem
- Stoper na 10 minut

## Źródło

Zdjęcie pogłównie: Vivienne Schaub