

Gra liczbowa



Pe?na akcji gra terenowa. Najlepiej nadaje si? do lasu.

Realizacja

Tworzone s? 2 zespo?y. Ka?da dru?yna otrzymuje worek koszulek z 4-cyfrowym numerem wydrukowanym z przodu i z ty?u. Ka?dy gracz musi nosi? koszulk?. Numer nie mo?e by? zakryty ? adnymi przeno?nymi przedmiotami, ramionami lub r?kami. Wyj?tkiem s? gracze, którzy nie maj? r? k i ramion. Gracz mo?e u?ywa? w?asn?ch nóg.

Kawa?ek papieru i d?ugopis s? umieszczane obok torby z koszulkami.

Obie dru?yny umieszczaj? swoj? flag? oko?o 15 metrów przed swoj? torb? z koszulkami. Flaga musi by? oczywi?cie od?o?ona.

Obszar o ?rednicy oko?o 10 metrów jest oznaczony na ?rodku boiska ta?m? odgradzaj?c?. Lider gry znajduje si? w tym obszarze.

Cel gry

Zdobycie jak najwi?kszej liczby punktów jako dru?yna podczas gry.

Zdobywanie punktów

- Ka?da wyczytana liczba oznacza jeden punkt dla dru?yny przeciwnej. Wynik jest liczony poprzez zaznaczenie na papierze obok koszulek za ka?dym razem, gdy numer zostanie odczytany, a koszulka musi zosta? zmieniona. Tutaj liczy si? uczciwo??.

- W oznaczonym obszarze na ?rodku boiska prowadz?cy gr? zatrzymuje czas, aby sprawdzi?, która dru?yna d?u?ej zajmowa?a ?rodkow? stref?. Mistrz gry zatrzymuje si? z 2 stoperami, po jednym dla ka?dej dru?yny. Uruchamia stoper dru?yny, w której strefie znajduje si? wi?cej osób. Po ka?dych 10 minutach dru?yna z d?u?szym czasem otrzymuje +10 punktów. Oba zegary s? resetowane i uruchamiane ponownie.

- Na koniec gry przyznawane s? punkty za flagi:

- Je?li dru?yna posiada obie flagi (swoj? i przeciwnika), otrzymuje +30 punktów

- Je?li dru?yna ma tylko flag? przeciwnika, +20 punktów

- Je?li dru?yna ma tylko w?asn? flag?, +10 punktów

Procedura gry

Gdy obie drużyny są gotowe, gra rozpoczyna się na gwizdek.

Gdy numer na koszulce zostanie odczytany, gracz musi wrócić do torby swojej drużyny, zaznaczyć to na arkuszu wyników i założyć nową koszulkę. Jeśli twój numer zostanie odczytany, gdy masz na sobie flagę, musisz wbić ją w ziemię na miejscu.

Jeśli komuś uda się przechwycić flagę, musi ona zostać wbита w ziemię obok jego własnej flagi (około 15 metrów przed workiem z koszulkami). Gracz może nosić przy sobie tylko jedną flagę, nie obie razem. Zdobyte flagi można odzyskać i umieścić z powrotem na ich pierwotnym miejscu. Na koniec gry punkty są rozdzielane i sumowane.

Materiały

- Ponumerowane koszulki
- 2 flagi
- Taśma odgradzająca
- 2 stopery
- 2 kartki papieru z długopisem
- Stoper na 10 minut

Źródło

Zdjęcie pogłowe: Vivienne Schaub