

## Gra liczbowa



Pe?na akcji gra terenowa. Najlepiej nadaje si? do lasu.

## Realizacja

Tworzone s? 2 zespo?y. Ka?da dru?yna otrzymuje worek koszulek z 4-cyfrowym numerem wydrukowanym z przodu i z ty?u. Ka?dy gracz musi nosi? koszulk?. Numer nie mo?e by? zakryty ? adnymi przeno?nymi przedmiotami, ramionami lub r?kami. Wyj?tkiem s? gracze, którzy nie maj? r? k i ramion. Gracz mo?e u?ywa? w?asn?ch nóg.

Kawa?ek papieru i d?ugopis s? umieszczane obok torby z koszulkami.

Obie dru?yny umieszczaj? swoj? flag? oko?o 15 metrów przed swoj? torb? z koszulkami. Flaga musi by? oczywi?cie od?o?ona.

Obszar o ?rednicy oko?o 10 metrów jest oznaczony na ?rodku boiska ta?m? odgradzaj?c?. Lider gry znajduje si? w tym obszarze.

## Cel gry

Zdobycie jak najwi?kszej liczby punktów jako dru?yna podczas gry.

## Zdobywanie punktów

- Ka?da wyczytana liczba oznacza jeden punkt dla dru?yny przeciwnej. Wynik jest liczony poprzez zaznaczenie na papierze obok koszulek za ka?dym razem, gdy numer zostanie odczytany, a koszulka musi zosta? zmieniona. Tutaj liczy si? uczciwo??.

- W oznaczonym obszarze na ?rodku boiska prowadz?cy gr? zatrzymuje czas, aby sprawdzi?, która dru?yna d?u?ej zajmowa?a ?rodkow? stref?. Mistrz gry zatrzymuje si? z 2 stoperami, po jednym dla ka?dej dru?yny. Uruchamia stoper dru?yny, w której strefie znajduje si? wi?cej osób. Po ka?dych 10 minutach dru?yna z d?u?szym czasem otrzymuje +10 punktów. Oba zegary s? resetowane i uruchamiane ponownie.

- Na koniec gry przyznawane s? punkty za flagi:

- Je?li dru?yna posiada obie flagi (swoj? i przeciwnika), otrzymuje +30 punktów

- Je?li dru?yna ma tylko flag? przeciwnika, +20 punktów

- Je?li dru?yna ma tylko w?asn? flag?, +10 punktów

## Procedura gry

Gdy obie drużyny są gotowe, gra rozpoczyna się na gwizdek.

Gdy numer na koszulce zostanie odczytany, gracz musi wrócić do torby swojej drużyny, zaznaczyć to na arkuszu wyników i założyć nową koszulkę. Jeśli twój numer zostanie odczytany, gdy masz na sobie flagę, musisz wbić ją w ziemię na miejscu.

Jeśli komuś uda się przechwycić flagę, musi ona zostać wbita w ziemię obok jego własnej flagi (około 15 metrów przed workiem z koszulkami). Gracz może nosić przy sobie tylko jedną flagę, nie obie razem. Zdobyte flagi można odzyskać i umieścić z powrotem na ich pierwotnym miejscu. Na koniec gry punkty są rozdzielane i sumowane.

## Materiały

- Ponumerowane koszulki
- 2 flagi
- Taśma odgradzająca
- 2 stopery
- 2 kartki papieru z długopisem
- Stoper na 10 minut

## Źródło

Zdjęcie pogłównie: Vivienne Schaub