

Mister X na rowerze

?led? Mistera X na rowerze za pomoc? wspó?rz?dnych.

Wyja?nienie gry:

Dzieci dziel? si? na grupy (ok. 5 dzieci + 1 prowadz?cy). Razem szukaj? pana X. Ta (nieznana) osoba podró?uje rowerem. Co 15 minut aktualna lokalizacja jest wysy?ana do liderów grup w formie wspó?rz?dnych za po?rednictwem wiadomo?ci tekstowej. Dzieci odszyfrowuj? wspó?rz?dne za pomoc? mapy i skali mapy. Teraz rozpoczyna si? ?ledzenie.

Kontekst historyczny:

Grali?my w t? gr? w zwi?zku z Józefem, kiedy ?ona Potifara oskar?y?a Józefa o molestowanie jej (Ksi?ga Rodzaju 31:1-19). Przed gr? odby? si? teatr. Na krótko przed oskar?eniem ?ony Potyfara, Józef wyszed? i odjecha? na rowerze. Potifar dowiedzia? si? o tym incydencie od swojej ?ony i poprosi? m?odych strzygaczy (graj?cych s?u??cych) o odnalezienie Józefa, aby Potifar mógł wtr?ci? go do wi?zienia.

Materia?:

- Rowery
- Mapa (1 na grup?)
- Skala mapy (1 na grup?)
- Telefon komórkowy z zasi?giem (1 na grup?)

Klub m?odzie?owy Stammheim