

## Mister X na rowerze



Wprowadzenie Mistera X na rowerze za pomocą współzadanych.

Wyjaśnienie gry:

Dzieci dzielą się na grupy (ok. 5 dzieci + 1 prowadzący). Razem szukają pana X. Ta (nieznana) osoba podróżuje rowerem. Co 15 minut aktualna lokalizacja jest wysyłana do liderów grup w formie współzadanych za pośrednictwem wiadomości tekstowej. Dzieci odszyfrowują współzadane za pomocą mapy i skali mapy. Teraz rozpoczyna się śledzenie.

Kontekst historyczny:

Graliśmy w tę grę w związku z Józefem, kiedy Pociąg Potifara oskarżył Józefa o molestowanie jej (Księga Rodzaju 31:1-19). Przed grą odbył się teatr. Na krótko przed oskarżeniem Pociąg Potifara, Józef wyszedł i odjechał na rowerze. Pociąg dowiedział się o tym incydencie od swojej żony i poprosił młodych strzygaczy (grających sędziów) o odnalezienie Józefa, aby Pociąg mógł wtrącić go do więzienia.

Materiał:

- Rowery
- Mapa (1 na grupę)
- Skala mapy (1 na grupę)
- Telefon komórkowy z zasięgiem (1 na grupę)

Klub młodzieżowy Stammheim