

Gra terenowa: przynoszenie wody dla króla Dawida

Trzech bohaterów wyrusza na trudną misję. Król chce wody z terytorium wroga. Ile wody bohaterowie mogą znaleźć dla Dawida, nie dając się zapaść?

Obrazek na okładce przedstawia planszę do gry.

Opis gry:

Istnieją trzy grupy, z których każda ma własną bazę. Każde dziecko otrzymuje kubek, który może być używany do transportu wody. Celem grupy jest przetransportowanie jak największej ilości "wody" ze studni do bazy podczas gry. Aby to zrobić, musisz jednak dotrzeć do studni, która znajduje się na terytorium wroga. Terytorium wroga jest wyraźnie oznaczone. (Do miasta można dostać się na trzy sposoby: Pajęczak się : między dwoma drzewami rozciągnięta jest sieć z lin z różnymi otworami. Dzieci muszą przejść przez nią jako grupa, nie dotykając jej. Każde dziecko musi przejść przez inny otwór. Półcienna tuba : Zawieszona jest półcienna tuba, która prowadzi przez mur miejski (rózne rozgraniczenie, np. za pomocą taśmy strachu). Poziom trudności można regulować wysokość. Czarny rynek: Na czarnym rynku można dostać się do miasta, przekupując kogoś. Lider jest odpowiedzialny za to stanowisko. Możesz zostać zapytany o takie rzeczy, jak wiedza o grupie młodzieżowej lub otrzymać zadanie, takie jak zbieranie drewna na opał. W zamian dziecko może przekroczyć mury miasta. W mieście dzieci mogą czerpać wodę z fontanny do swoich kubków. Istnieją dwa warianty gry dla wody: Prawdziwa woda: odpowiednia na gorące dni Kamyki: odpowiednie na zimne dni Woda należy teraz przetransportować do własnej bazy. Istnieją dwa sposoby na wydostanie się z miasta: Kanał taczkowy: Tutaj dzieci muszą uformować ludzką taczkę zbyt daleko. Woda musi być transportowana przez taczkę. To znaczy, nie przez osobę trzymającą nogi. Tutaj wymagana jest kreatywność dzieci. W ten sposób należy pokonać pewnie oznaczony odległość przez ścianę. Czarny rynek: Te same zasady, co opisane powyżej. Woda jest zbierana do pojemnika w bazie. W strefie miasta mogą znajdować się łapacze. Jeśli dziecko zostanie złapane przez lidera, musi oddać swoją wodę. Jeśli nie zebrało jeszcze wody, musi ponownie wejść do miasta.

Lista materiałów:

Taśma odstraszająca (do oznaczania pól)Pojemnik (na podstawę i studnię)Płótno (na wieszaki)Liny (na pajęczynę)Woda / kamykiKubki

Historia biblijna:

Biblijna opowieść, która pasuje do tej gry, to historia, w której trzech bohaterowie czerpią wodę ze studni dla Dawida.Znajduje się ona w 1 Księdze Kronik 11:15-19

Źródło: Jungschar Dielsdorf