

## Za?o?enie w?asnej firmy



### Pomys?

Celem tej gry jest to, aby dzieci mog?y wykaza? si? kreatywno?ci?, tworz?c co? samodzielnie, bez ?adnych zasad.

Dzieci musz? spr?bowa? zarobi? du?o pieni?dzy tak szybko, jak to mo?liwe. Aby to zrobi?, dzieci zak?adaj? w?asn? "firm?" ? 2x grupa po 4 osoby 2x grupa po 5 os?b

- Musz? stworzy? "produkt" (zrobi?/stworzy? kilka z nich i ?wiczy? ich dobr? sprzeda?, reklamowa? funkcje)
- Nast?pnie jest "rynek", na którym liderzy s? klientami (tak wielu lider?w, jak to mo?liwe)
- Liderzy mog? nast?pnie negocjowa?, ile chc? i za jak? cen?, sk?ada? nowe zamówienia na produkcj? itp. / mog? sprzedawa? now? wersj? itp.
- Istniej? karty wydarze?: np. inflacja (dzieci dostaj? tylko mniej pieni?dzy), "dzie? wyp?aty" dzieci dostaj? pieni?dze itp.
- Szef firmy (mened?er) zawsze chodzi po firmach i sprawdza ich prac?, daje wskaz?wki, motywuje swoich pracowników.  
Co 15 minut zbiera wynagrodzenie dla swoich pracowników. (20 Fr.)

Wygrywa grupa, która zarobi?a najwi?cej pieni?dzy ?