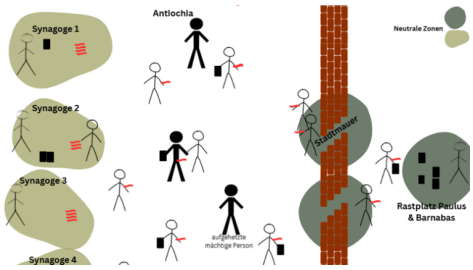
YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
BESJ_Swiss

ON
29.01.2026

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Szerzenie ewangelii z ryzykiem, Dzieje Apostolskie 13. 44-52



W Dziejach Apostolskich 13 Paweł i Barnaba głoszą Jezusa w Antiochii. Pomimo zazdrości i wygnania, odważnie kontynuują przesłanie. Przeżyj to napięcie między odrzuceniem a zaufaniem w grze i stań się częścią ich historii.

Wyjaśnienie dotyczące gry

Układ pola gry i przebieg rozgrywki Pole gry Do gry idealnie nadaje się las, w którym można poruszać się niezauważonym. Gra może być również rozgrywana w jaśniejszym lesie. Pole gry jest długie. Na jednym końcu w Antiochii znajdują się cztery synagogi (w zależności od wielkości grupy) różnych grup, które są oznaczone taśmą odstraszającą jako strefa ochronna. Od 30-60 metrów do murów miejskich znajduje się wyznaczony pas lasu, do którego nie wolno wchodzić. Jedynym wyjściem z miasta jest straż. W tym celu tworzy się krąg z trzech plandek, z których jedna pełni rolę strażnika. Strażnik pozwala czwórce dzieci wejść za nim i przejść przez mury miasta na zewnątrz. W razie potrzeby można użyć kilku strażników. Tylko czwórka uczestników może wejść do strefy neutralnej przy wejściu i wyjściu z murów miejskich. Część od murów miejskich do strefy odpoczynku jest mniejsza niż strefa miasta Antiochii. Koniec obszaru gry to ponownie wyznaczona strefa neutralna: obszar odpoczynku Pawła i Barnaby. Jeden lub więcej liderów zarządza znajdującymi się tam materiałami (w tym przypadku wersetami biblijnymi) i zapewnia przestrzeganie zasad. Każde dziecko nosi na ramieniu wełnianą nitkę/taśmę barierową. Można je zerwać na obszarze gry od synagog do murów miejskich. Każdy, kto nie ma nici/taśmy barierowej, musi natychmiast wrócić do synagogi po nową. Gdy dziecko dotrze do strefy odpoczynku, otrzymuje kartkę papieru, którą zabiera z powrotem do synagogi. Nić może również zostać zerwana w drodze powrotnej, w którym to przypadku dziecko musi oddać kartkę papieru. Obecnie istnieje kilka dodatków do tej podstawowej zasady.

Cel: Celem gry terenowej jest bycie pierwszą grupą, która znajdzie zakopany skarb. Informacje na ten temat można znaleźć w strefie odpoczynku. Zakończenie może być również ograniczone czasem, w którym wersety biblijne są punktowane. Wygrywa ten, kto ma najwięcej wersetów

Specjalności: Dla skarbu w Antiochii przygotowano czteroczęściową mapę skarbu dla każdej grupy. Zaznaczony jest na niej las, w którym odbywa się gra. Skarb jest zdeponowany gdzieś na polu. Może być zakopany, ukryty lub wysoko. Gdy grupa zbierze 20 kawałków papieru (z możliwością dostosowania), zawiązuje czerwoną wstążkę wokół głowy jednego dziecka. Ten kurier nie może zerwać nici. W Jerozolimie otrzymuje on część mapy, którą przynosi z powrotem do wioski, nie będąc atakowanym. Gra kończy się, gdy grupa przyniesie skarb z powrotem do swojej wioski.

Podburzeni potężni ludzie: Obszar między synagogami a murami miasta jest niebezpieczny ze względu na podburzonych potężnych ludzi. Każdy, kto im podpadnie, tj. komu zerwą nić, musi wrócić do synagogi. Jeśli mają kawałek papieru, on również zostanie utracony. Ci potężni ludzie są przywódcami

Dodatek w zależności od grupy i dynamiki

Uczestnicy mogą łapać innych uczestników i kraść kawałki papieru, zrywając nici/taśmę barierową. Jest to dozwolone na całym obszarze gry, z wyjątkiem stref neutralnych/śmietników. Można jednak kraść kartki papieru tylko wtedy, gdy nie ma się ich na sobie i ma się nitkę na ramieniu. Zerwane nici są również zabierane do synagogi. Jeśli łapanie się nawzajem jest dozwolone od samego początku, zerwane nici można wymienić na nowe w synagodze. Są one potrzebne do zastąpienia tych, które zostały utracone.
Jeśli włączasz to w trakcie gry, nowe wstążki/nici muszą być dostępne wcześniej

Sztuczki

Grając w tę grę, szybko zdasz sobie sprawę, jak wiele jest możliwych wariantów rozgrywki:

- Nazwy miejsc i osób można dostosować do dowolnego tematu.
- W zależności od liczby dzieci biorących udział w grze, liczba synagog, strażników i wpływowych osób będzie się zmieniać.
- Nagrody za części mapy skarbów można wykorzystać do przyspieszenia lub spowolnienia gry.
- Potężne postacie mogą przejąć więcej wątków od silnych grup.
-

W przypadku takich interwencji konieczne jest jednak, aby uczestniczący liderzy współpracowali z prowadzącym grę i pilnowali harmonogramu i uczciwości.

ważne jest, aby dobrze wyjaśnić dzieciom zasady gry i mieć elastyczność w tworzeniu nowych reguł. Na przykład strefy neutralne na murach miasta zostały utworzone dopiero w trakcie gry. Jednak podburzeni potężni ludzie byli bardziej przychylni młodszym dzieciom niż nastolatkom, a każda grupa wiekowa opracowała własne strategie, aby osiągnąć cel. Kolejnym kluczowym punktem są działania fizyczne: gra zachęca do pojedynków. Są one w porządku, o ile nie używa się brutalnej siły. Poradziliśmy sobie bez dodatkowych zasad, ale musieliśmy zapewnić porządek w poszczególnych przypadkach

Kwestie bezpieczeństwa

Odwodnienie w ciepłe dni à zaopatrz się w wodę w wiosce lub Antiochii

Drobne urazy (otarcia, siniaki itp.) à Należy mieć ze sobą aptekę

Niebezpieczny teren à odgrodzenie taśmą barierową

Materiał

- Taśma odgradzająca synagogi, mury miejskie, strefę odpoczynku i ewentualnie granice boisk
- kolorowe wstążki do rozróżnienia grup
- Wełniane nici na ramiona w każdej wiosce. Muszą być zrywalne! Lub taśma odgradzająca
- małe kawałki papieru z wersetami biblijnymi w dużych ilościach dla każdej grupy
- mapa pola gry z zaznaczonym skarbem, pocięta na cztery części

- jeden skarb
- trzy arkusze na strażnika do transportu
- Gwizdek do sygnałów
- zalecane: Szkic pola gry i krótki opis gry, np. na papierze pakowym
- zalecane: Kieszonkowa apteczka!
- po grze biegowej przekąska i coś do picia nigdy nie zaszkodzi

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Paweł
Dzieje Apostolskie
Barnaba
Zaufanie
Pościg

Wiek
8–12 lat
13–16 lat
od 16. roku życia

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Historia
Osoba
Temat:

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Teren / otoczenie
Miasto

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/szerzenie-ewangelii-z-ryzykiem-dzieje-apostolskie-13-44-52