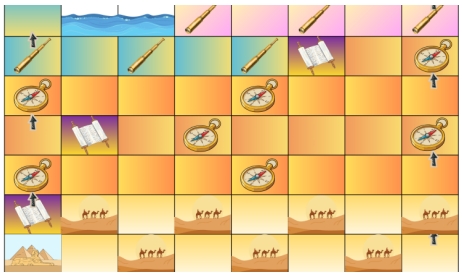


WYSŁANE PRZEZ
eeo_03

ON
25.02.2026

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

Droga przez morze czerwone



Gra o przejściu ludu Izraela przez Morze Czerwone. Wykorzystuje metody z gry "Węże i drabiny". Może być przeprowadzona w pomieszczeniach i na zewnątrz.

Cel gry
Dzieci doświadczają, jak Pan może pokonać przeszkody, jeśli są z Nim w podróży.

Historia
Jesteśmy w Egipcie i faraon w końcu pozwala nam odejść.

Opis gry
Pole startowe znajduje się w lewym dolnym rogu.

Graj w kilku drużynach, w zależności od łącznej liczby dzieci.

Każda drużyna szuka swojego pionka, z którym przejdzie trasę.

Ktoś z drużyny rzuca kostką. Przesuwają się do przodu o tyle pól, ile wyrzucili kostką. Jeśli pionek wyląduje na konkretnym polu, cała drużyna musi rozwiązać zadanie zgodnie z wyrzuconą liczbą. Im wyższa liczba, tym trudniejsze zadanie. Zadanie jest rozwiązywane na stacji gdzieś na polu, a po jego rozwiązaniu grupa wraca do planu gry i czeka w kolejce, aż nadejdzie ich kolej.

Na polu ze scenariuszem pionek musi się zatrzymać niezależnie od liczby kości. Tam otrzymują zadanie od prowadzącego grę, które zależy od tego, jak daleko grupa awansowała od innych. Na przykład wykonanie skeczu o historii biblijnej, nauczenie się wersetu na pamięć, zaśpiewanie piosenki itp.

Podczas czerwonego przypływu cała grupa musi poczekać, aż wszystkie drużyny osiągną czerwony przypływ. Wtedy gra utknie w martwym punkcie, a lider przyprowadzi Mojżesza. Dzięki niemu morze otwiera się i gra toczy się dalej w zależności od tego, kto pierwszy dotarł do morza.

Lekcja łączy uczucie utknięcia na przeszkodzie z wyzwoleniem, które odczuwa się, gdy przeszkoda zostanie pokonana przez kogoś innego.

Zadania w zależności od wyrzuconej liczby:

1 Łatwy sport / Łatwe zadania

2 Pantomima: jeden ochotnik w zespole otrzymuje słowo i musi pokazać je innym za pomocą pantomimy

3 Rzut piłką: dzieci tworzą koło i muszą rzucić piłką 10 razy bez upadku.

4 Biblia: dzieci otrzymują pytanie z Biblii i/lub lekcji.

5 Trudny sport: Cała drużyna musi wykonać trudniejszy sport (10 pompek, uformowanie piramidy z ludzi, bieganie itp.)

6 Mali odkrywcy: Węzły, używanie kompasu, rozwiązywanie kodu Morse'a

Plik jest przeznaczony do drukowania w formacie A3 lub A4. Po wydrukowaniu należy skleić papiery, aby uzyskać format A0 lub A1.

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Mojżesz
Mecz grupowy
Gra
Gra w kości
Gra drabinkowa

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Historia
Osoba

Czas trwania
1–2 godz.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

Współtwórcy
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/droga-przez-morze-czerwone