Lijntje der zuchten door de diepzee

Nachtspel

Variant van Lijntje der zuchten.

Spelinformatie

- Leeftijd: 10+
- Aantal: 4 en meer
- Terrein: Bos
- Leiding: Sommige leiding zal langs het touw staan om spullen te bedienen of een rol te vervullen. Eén leider zal als Robinson de kinderen moeten opwachten. Een deel van het keukenteam zal op het kampterrein de kinderen opwachten met drinken en misschien nog warme knakworsten. De overige leiding loopt net als de kinderen de lijn der zuchten, want ook de leiding moet ‘stranden’
- Spelduur: ca. 1,5 uur

Materiaal

- Opblaasbare zeedieree
- Nep zeespullen
- Netten
- Touw
- Water
- Planten
- 2 Blauwe zeilen
- Knakworst

- Robinsonkleren

Spelverloop

Robinson en de kinderen willen ontsnappen van de piraten. Na een spookverhaal over de plaatselijke zeemonsters doen Robinson en de kinderen een ontsnappingspoging.

Achter elkaar worden de kinderen naar het touw gebracht. Dit touw is door een stuk bos gespannen, van boom naar boom.

De kinderen moeten eerst onder een laag gespannen blauw zeil doorlkruipen, alsof ze de ‘Diepzee’ in gaan. Hen wordt hierbij verteld dat ze het touwtje vast moeten houden zodra ze de zee in duiken (het blauwe zeil onderdoor gaan). Eenmaal in het water zullen ze een diepzeewoud treffen waar enge zeemonsters leven. Houdt het touwtje vast en dan redt je het wel!

Onderweg komen de kinderen enge zeemonsters tegen, zeewier, water, etc.

Eenmaal door de diepzee heen, duiken ze opnieuw een blauw zeil onderdoor en ‘stranden’ ze op het kampterrein. Robinson wacht hen daar op en begeleidt hen naar de bivakken.

Aandachtspunten

Kinderen van 10 en 11 jaar mogen 2 aan 2.
De meisjes idem dito.
Bij hen moet de leiding langs het touw ook nog een beetje mild zijn.

De 12, 13 en 14 jarigen mogen wat harder aangepakt worden.

Afbeeldingen en tekst

Titelafbeelding: Piomuppet

Tekst: Team ZoKa 2012 10-14 jaar